

## gdi++.dll(FreeType版) バイナリ

上に行くほど最新

gdi++.dll(FreeType版) の動作には、別途[freetype.dll](#)が必要です。

( 印が付いているものは[更新履歴](#)に変更点がのってます)

- [gdi0850](#) IdeographicVariationSequences(異体字)対応テスト版

(中略)

- [gdi0789](#) 実験版(ソース整理・機能削減、再up・転載は控えて)
- [gdi0787](#) メモリーリーク・バッファオーバーラン修正

(中略)

- [gdi0577](#)

(中略)

- [gdi0424](#) ([gdi0392の再up](#))
- gdi0401 (斜体の右が欠けることがあったのを強引に修正)
- gdi0392 (パス操作関数を自前の物に置き換え他)
- gdi0387 (2ヶ月記念でも何も無い。)
- gdi0369 (Manager使用時の動作改善。)
- gdi0367 (bold変更。)
- gdi0347 (HookChildProcessesのバグ修正&gdi++.exeの動作を改善)
- gdi0333 (NormalWeightに対応)
- [gdi0327](#) ([ナニカ](#) [gdi0310修正](#))
- gdi0324 (1ヶ月記念で全部入りセット)
- gdi0310 (IEのズレ修正とか(多分))
- gdi0305 (gdi0303を少しだけ修正)
- gdi0301
- gdi0300 (最新CVSに合わせて修正)
- gdi0298
- gdi0289
- gdi0280 (gdi0276のソース付き)
- gdi0268 (高速化 + 安定性低下)
- gdi0260 (gdi0257を3倍近く高速化)
- gdi0257 (gdi0238で修正)
- gdi0238 (ズレが何さ。)
- gdi0235 (gdi0228に機能追加)
- gdi0228 (gdi0224ベースで色々修正)
- gdi0224 (gdi0216mod3)
- gdi0216 (gdi0209修正+機能追加)
- gdi0209
- gdi0206 (gdi0181+...)
- gdi0181 (gdi0177の修正)
- gdi0177 (gdi0172+カーニングオプションと文字サイズの何)
- gdi0172 (gdi0170ベース + 何か)
- gdi0170 (gdi0168修正版)
- gdi0164 (gdi0156の修正版)
- gdi0156 (gdi0152の修正版)

gdi0152 (gdi0143 + FreeType = gdi0149 の修正版)

- gdi0143 (up0133をコンパイルした物)