

注意! このページの情報は古い可能性があります。最新版の情報などは2chスレを各自追いましょ
う。

FreeTypeを使ったgdi++.dllで更なるフォントの可能性を。

- [gdi++.dll\(FreeType版\)について](#)
 - [概要](#)
 - [表示例](#)
 - [利用上の注意](#)
 - [推奨動作環境](#)
 - [使い方、オプション、その他設定](#)
 - [Tips, FAQ](#)
-

gdi++.dll(FreeType版)について

作者

555 qtNrpBmX2. 他多数の小人さんたち

最新安定版

[gdi0787](#)

[バイナリ](#)もチェックしてみてください。

ソフトウェアの基本的コンセプト

2ちゃんねる Windows板 gdi++.dll quality=5 (199)より

オリジナルのGDI++は力強い描画。まさにキュアブラック。
FreeType版はスタイリッシュな描画。まさにキュアウィンディ
で、本当に最初期はFreeTypeで描画しない(できないかった)部分をオリジナルの描画コードで
描画することは視野にあった事は告白しておきますが
今のところ私は見送ろうと思っています。

概要

- [gdi++.dll](#)をベースにさらなる拡張。
- [元祖gdi++.dllでの方式](#)ではある程度以上の描画品質を得られなかったため、フォントレン
ダリングを[FreeType](#)を用いて行うようにしたもの。

表示例

[表示サンプル](#)

利用上の注意

- このソフトウェアはまだ開発段階のため、思わぬ不具合が起きる可能性がある。自己責任で
使うこと。
- バグ報告は2chのスレッドにて行う。その際は発生状況と環境の詳細(使用バージョン、OS、
アプリ、使用フォント等)を記入すること。

推奨動作環境

- Windows 2000またはXP以降(Vistaやx64版は未確認)
- 動作クロック周波数が1GHz以上のCPU
- 512MB以上のメモリ

使い方、オプション、その他設定

[使い方](#)
[オプション](#)
[その他](#)

Tips、FAQ

[Tips](#)
[FAQ](#)