

## 目次

- [TVゲームを録画するための方法](#)
  - [キャプチャーボードを使った録画](#)
  - [DVD / BDレコーダーを使った録画](#)
- [キャプチャーボードについてよくある質問](#)
  - [ノートPCにゲーム機をHDMI接続したい](#)
  - [TVにゲーム画面を映したい](#)
- [2種類の録画方法におけるメリット・デメリット](#)
  - [キャプチャーボードを使う場合のメリット・デメリット](#)
  - [DVD / BDレコーダーを使う場合のメリット・デメリット](#)
  - [まとめ](#)
- [SD画質とHD画質](#)
  - [SD画質](#)
  - [HD画質](#)
- [キャプチャーボードを使って録画する](#)
- [DVDレコーダーを使って録画する](#)
  - [各機器の接続（出力端子と入力端子）](#)
  - [DVDレコーダーでの録画方法](#)
  - [録画画質の設定](#)
- [DVDレコーダーからPCへのデータ移転方法](#)
  - [記録用DVDメディアの種類](#)
  - [フォーマット](#)
  - [記録方式（ビデオモードとVRモード）](#)
  - [ダビング](#)
  - [ファイナライズ](#)
  - [リッピング](#)
  - [まとめ](#)
- [VOBファイルの変換](#)
  - [MPG2JPG](#)
  - [MPG2JPGの使い方](#)
- [Tips](#)
- [関連ページ](#)

---

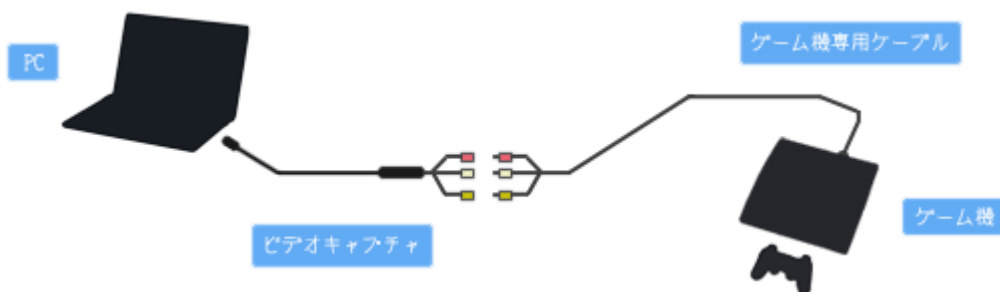
## TVゲームを録画するための方法

- このページでは、[TVゲームを録画する方法](#) について解説しています。よく、「動画共有サイトに投稿されているプレイ動画はどうやって撮影しているのですか？」という質問を見かけま

す。TVゲームを録画する方法として、(1) **キャプチャーボード** というPC用の周辺機器を使って録画する方法と、(2) **DVD / BDレコーダー** を使って録画する方法の2種類があります。

## キャプチャーボードを使った録画

- **キャプチャーボード** は、PC上でTVゲームをプレイするのに必要なPC周辺機器です。私たちはふだん、TVゲームをプレイするときにゲーム機とTVとを接続します。接続方法はいろいろありますが、多くの方は **黄色・白色・赤色の端子** を使って接続していることでしょう。つまり、TVが搭載している黄色・白色・赤色の端子にゲーム機を接続しているわけです。
- では、PCにゲーム機を接続するためにはどうすればよいのでしょうか。PCそのものにいま述べた黄色・白色・赤色の端子が搭載されていれば、ゲーム機を接続できるはずですが、ほとんどのPCには黄色・白色・赤色の端子はありません。そこで、これらの端子が搭載されているキャプチャーボードをPCに接続し、キャプチャーボードにゲーム機を接続するのです。



- 上の図をご覧ください。キャプチャーボード（ビデオキャプチャ）には黄色・白色・赤色の端子が搭載されていて、ゲーム機を接続できるようになっています。キャプチャーボードとPCとを接続する方法はいくつかありますが、上図では **USB接続** しています。このように **キャプチャーボードを使うことによって、PC上でTVゲームをプレイすることができる** ようになるわけです。
- TVゲームの映像をPCで表示するためにはさらにソフトウェア（**キャプチャーソフト**）が必要ですが、キャプチャーボード付属のCD-ROMに収録されているので心配いりません。キャプチャーソフトがあれば録画も可能です。録画自体は、保存先フォルダと画質を決めてキャプチャーソフトの **録画ボタン** をクリックするだけです \*1。

## DVD / BDレコーダーを使った録画

- **DVD / BDレコーダー** は、DVDレコーダーまたはBDレコーダーのことです。念のために書きますが、**DVD / BDプレイヤーでは録画することはできません**。プレイヤーは再生専用の機械であり、録画することはできないからです。ゲームを録画するのに必要なのは、あくまでもレコーダーのほうです。ゲーム機との接続方法については後述します。

[画面の上へ](#)

## キャプチャーボードについてよくある質問

## ノートPCにゲーム機をHDMI接続したい

- 簡単にですが、キャプチャーボードについてよくある質問を見ておきましょう。まず、いちばん多い質問は「[ノートPCにHDMI端子があるので、TVゲーム機を接続してPCにゲーム画面を表示できませんか？](#)」というものです。もしHDMI端子がなんのことかわからないなら読み飛ばしてください。



ノートPCに搭載されているHDMI端子

- 結論からというと、[ゲーム機をノートPCにHDMI接続しても映像は映りません](#)。ノートPCに搭載されているHDMI端子は出力用の端子です。出力用というと難しいかもしれませんが、大画面TVなどでPCを楽しみたいというようなときに使う端子なのです。たとえば、「ノートPCの小さな画面では動画を見たくないなあ。大きな画面で動画を見たい」というときに、ノートPCと大画面TVとをHDMIケーブルでつなぎ、大画面TVのほうにノートPCの映像を映すわけです。そのための端子です。

## TVにゲーム画面を映したい

- つぎに、これもかなり頻出の質問です。「[キャプチャーボードを使いたいのですが、PCの画面は小さく映りも悪いので、TVの大きな画面でプレイしたいです](#)」というものです。つまり、TVのほうにゲーム機の映像を映すことはできるのかという質問です。近年のTVは、大画面化および高画質化が進みました。PCでゲームをプレイするよりもTVでゲームをプレイしたいということなのでしょう。
- 結論をいうと、[キャプチャーボード使用時にTVのほうにゲーム画面を映すことは可能](#)です。TVを見ながらゲームをプレイできます。ただし、初心者向きの方法ではありません。接続方法が多少複雑になりますし、TVとノートPCを横に2台並べる必要があります。デスクトップPCの場合は、TVと現在使用しているPCディスプレイを横に並べる必要があります。
- 難易度が少し上がるので、まずはキャプチャーボードを使ってゲーム画面をPCに表示することが重要です。具体的な方法については、[キャプチャーボードのラグを回避する方法](#)に書いてあるとおりです。しかし、知識のない状態で読んでも、複雑すぎて解説を理解できないはずで、ひととおりキャプチャーボードの使い方がわかってから解説を読むようにしてください。

[画面の上へ](#)

## 2種類の録画方法におけるメリット・デメリット

- それぞれの録画方法におけるメリット・デメリットを箇条書きにすると以下のとおりです。わ

からない用語が出てくるかもしれませんが、詳細は後述します。

## キャプチャーボードを使う場合のメリット・デメリット

- メリット
  - 動画編集・アップロードが容易。
  - DVD / BDレコーダーよりも安く購入できる。
  - TVゲームの実況配信にも使える。
  - キャプチャーボードによってはPSP-2000のゲーム画面を表示できる。
  - HD対応のキャプチャーボードならば、HD画質でゲームをプレイ・録画できる（後述）。
- デメリット
  - 録画のたびにPCを起動する必要がある。
  - PCの性能がたりないと、うまく録画できない場合がある。
  - PCによっては相性が原因で、キャプチャーボードがうまく動作しないことがある。

## DVD / BDレコーダーを使う場合のメリット・デメリット

- メリット
  - PCを起動する必要がないので、すぐに録画を開始できる。
  - 録画だけならばPCの性能に影響されない。
  - 多くの家庭にDVDレコーダーがあるので、新たに金銭的負担をしなくてすむ。
- デメリット
  - PCで動画を編集する場合、手間がかかる。
  - TVゲームの実況配信はできない。
  - PSP-2000のゲーム画面を表示できない（PSP-3000は可能）。
  - HD画質でゲームをプレイ・録画できない。

## まとめ

- 動画共有サイトへの [動画投稿までの手軽さを重視するならば、キャプチャーボードを使うほうがよい](#) でしょう。ただ、DVDレコーダーは多くの家庭に普及しているので、とりあえず録画してみたいというのであれば、キャプチャーボードを購入せずにはまずDVDレコーダーで録画してみるという手も考えられます。
- TVゲームを録画するだけなら、キャプチャーボードでもDVD / BDレコーダーでも可能です。しかし、リアルタイムでTVゲームの実況配信（[ニコニコ生放送](#)）をしたいのであれば、DVD / BDレコーダーではできません。キャプチャーボードが必要です。キャプチャーボードの詳細については、[キャプチャーボード](#)および[キャプチャーボードの選び方](#)をご覧ください。

映像機器	ゲームの録画	ゲームの実況配信
キャプチャーボード		
DVD / BDレコーダー		×

[画面の上へ](#)

# SD画質とHD画質

- ゲームを録画するさい、少しでも高画質に録画したいと考える人は多いでしょう。画質を決定づける用語のひとつとして、**SD画質** と **HD画質** というものがあります。

## SD画質

- **SD画質**（Standard Definition / 標準画質）とは、地上アナログTV放送やDVD-Video、従来のゲーム機（PS2やWiiなど）の標準的な画質のことをいいます。黄色い端子を装備した**キャプチャーボード**にゲーム機を接続した場合、SD画質の映像でゲームを録画することになります。また、DVD / BDレコーダーでゲームを録画した場合も同様にSD画質となります。



黄色い端子のことを コンポジット端子 といいます。コンポジット端子は重要かつ基本的な用語なので、必ず覚えておきましょう。

- SD画質といってもピンとこないかもしれません。もしふだんからTVの黄色い端子にゲーム機を接続してゲームをプレイしているのであれば、その画質でゲームをプレイ・録画することになると考えてください。黄色い端子があるキャプチャーボードまたはDVD / BDレコーダーにゲーム機を接続してゲーム画面を表示した場合、画質が大きく落ちたと感じることはないはずです。SD画質のままだからです。

## HD画質

- **HD画質**（High Definition / ハイビジョン画質）とは、地上デジタルTV放送やBD-Video、近年のゲーム機（PS3、Xbox 360）の **高精細な画質** のことをいいます。つまりSD画質と比較した場合、HD画質のほうがより精密でくっきりとした映像を楽しむことが可能です。また、HD画質は画面の横縦比が **16 : 9** であるため、迫力のある映像を見ることができます。



画像クリックで拡大。画像は、PS3版「鉄拳5 DARK RESURRECTION」（バンダイナムコゲームス）。

- ふだん液晶TVやプラズマTV、HD対応のPCディスプレイが搭載する コンポーネント / D端子（D3以上）にPS3やXbox 360を接続してゲームをプレイしている方は、HD画質の映像を見て

いることとなります。また、これらの映像機器の HDMI端子 にPS3やXbox 360を接続してゲームをプレイしている方も同様です。



D端子（左）とHDMI端子（右）

- ふだんHD画質でプレイしている方が、キャプチャーボードまたはDVD / BDレコーダーのコンポジット端子にゲーム機を接続してゲーム画面を表示した場合、画質が大幅に落ちたと感じるはず。なぜなら、HD画質からSD画質になったからです。もしHD画質でゲームをプレイ・録画したいのであれば、[HD対応のキャプチャーボード](#)が必要です。[DVD / BDレコーダー](#)、およびHD非対応の従来型のキャプチャーボードでは、HD画質でゲームをプレイ・録画することはできません。

[画面の上へ](#)

## キャプチャーボードを使って録画する

- [キャプチャーボード](#) でゲームを録画する方法については、[キャプチャーボードおよびキャプチャーボードの選び方](#)をご覧ください。準備さえ整えば、あとは録画ボタンをクリックするだけです。



[画面の上へ](#)

## DVDレコーダーを使って録画する

- [DVD / BDレコーダー](#)（以下「DVDレコーダー」と表記）を使って録画する方法について解説します。

### 各機器の接続（出力端子と入力端子）

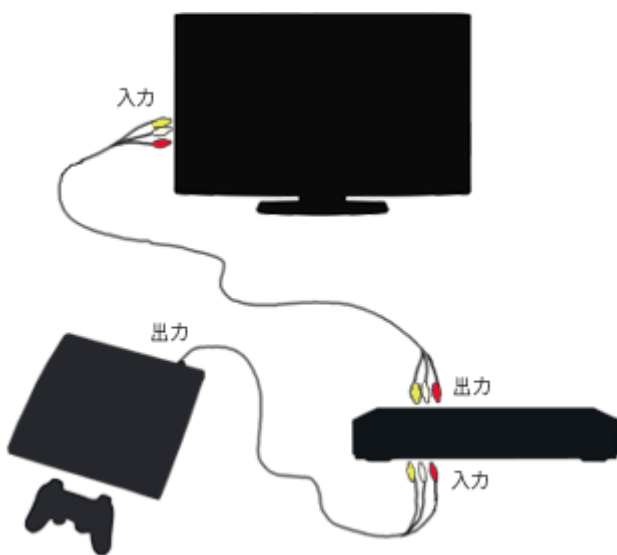
- DVDレコーダーでゲームを録画する場合、各映像機器を接続します。具体的には、（1）[ゲーム機とDVDレコーダーの入力端子を接続](#)し、（2）[DVDレコーダーの出力端子とTVの入力端子を接続](#)しましょう。これをまちがえると、映像が映らなかつたり音声聞こえてこないという状態になります。[出力端子](#)は映像・音声を送り出す端子で、[入力端子](#)は映像・音声を受け入

れる端子です。



これはDVDレコーダーの後ろ側を撮影した画像です。「外部入力」と書かれているところの端子（入力端子）にゲーム機のケーブルを接続します。黄色・白色・赤色の端子すべてを使います。「出力」と書いてあるところにあるのは出力端子です。

- （1）で使うケーブルは、ゲーム機に付属されていたケーブルでかまいません。ゲーム機を購入したときに、黄・白・赤色のケーブルがいっしょに入っていたはずですが、これを使ってゲーム機とDVDレコーダーをつなぐのです。ただし、PSP-3000にはケーブルが付属されていません。下記画像のようなPSP-3000用の黄・白・赤のケーブルを用意する必要があります<sup>\*2</sup>。
- （2）で使うケーブルは、ケーブルの両端が黄・白・赤になっているものを使います。どの家庭にもひとつくらいはあるはずですが、このケーブルを使って、DVDレコーダーとTVを接続します。
- ゲーム機とDVDレコーダー、およびDVDレコーダーとTVを接続した場合、下図のようになります。映像・音声の流れを矢印で表すと、ゲーム機 → DVDレコーダー → TV となります。つまり、（1）ゲーム機はDVDレコーダーに映像・音声を出し、（2）DVDレコーダーは入力した映像・音声をTVに出力します。（1）はDVDレコーダーでゲームを録画するために必要であり、（2）はTVを見ながらゲームをプレイするために必要です。



- しかし、この接続方法で問題になるのがラグ（タイムラグ、遅延）です。ラグというのは、たとえばキャラクターを移動させたのに、画面上のキャラクターが実際に移動するまでに時間がかかる、というような意味合いです。もしラグが気になるのであれば、ゲーム機 → TV → DVDレ

コーダー という接続方法でもかまいません。ただし、ゲーム映像を出力できる端子がTVに搭載されていることが前提です（最近のTVだと不可）。

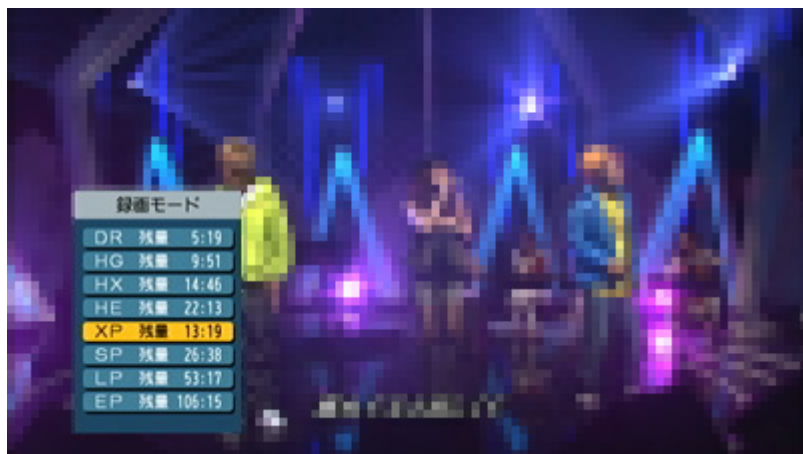
## DVDレコーダーでの録画方法

- 各機器との接続さえできれば、あとはとくに難しいことはありません。録画方法は以下のとおりです。必ずしもこのとおりの順番でなくてもかまいません。
1. ゲーム機の電源を入れる。
  2. PSP-3000の場合は、PSP本体の画面下にある ディスプレイボタンを5秒以上長押しする。
  3. DVDレコーダーの電源を入れる。
  4. DVDレコーダーのチャンネルを **外部入力**（L1・L2など）にする（後述）。
  5. TVのチャンネルを **外部入力** にする（ビデオ入力1・ビデオ入力2など）。
  6. ゲームの映像がTV画面に映る。
  7. DVDレコーダーの録画ボタンを押す。
- 「 **外部入力** 」という用語が出てきました。私たちがゲーム機をTVに接続してプレイするさい、TVのリモコンで「 **入力切替** 」というボタンを押しているはずですが、その画面切替えのことをさしているわけです。TVゲームを録画する場合は、TVだけではなくDVDレコーダーのほうでも外部入力にしなくてははいけません。そして、DVDレコーダーのリモコン操作で、チャンネルを **L1** または **L2** にします。そうするとゲーム画面がTVに映ります。



## 録画画質の設定

- DVDレコーダーで用意されている複数の候補から **録画画質** を選択できます。録画画質は「 **録画モード** 」とよばれるモードから選択することになり、録画モードには、DR、HG、HX、HE、XP、SP（標準）、LP、EPなどがあります。 **ゲームを録画する場合は、XPがいちばんよい画質で、SPが標準的な画質** となります。録画モードの設定方法については、DVDレコーダーの取扱説明書をご覧ください。
- 高画質で録画するほどHDDの容量を使い、低画質で録画するほどHDDの容量は使わずに済みます。たとえばゲームを録画する場合、XPがもっとも高画質に録画でき、EPがもっとも低画質な録画となってしまう一方で、使用する容量はEPのほうが少ないということです。



画面の上へ

## DVDレコーダーからPCへのデータ移転方法

- ゲームのプレイ動画をPCで編集したい、アップロードしたいという場合、録画したもの（動画ファイル）をPCのHDDにコピーする必要があります。大きく以下の手順を踏むことになります。
  1. DVDレコーダーで **録画** する。
  2. データを記録用DVDメディアに **ダビング** する（後述）。
  3. DVDメディアをPCのDVDドライブにセットして、PCのHDDに **リッピング** する（後述）。
- 聞いたことのない用語が登場したかもしれませんが、なにも難しいことはありません。たんに、（1）**DVDレコーダーのHDDに録画したものを記録用DVDメディアにコピー**し、（2）その**DVDメディアをさらにPCのHDDにコピー**しているだけなのです。つまり、もともとDVDレコーダーにあったデータをPCにコピーする作業です。では、この過程をより詳細に見ていきましょう。

### 記録用DVDメディアの種類

- **記録用DVDメディア**とは、映像や音声を記録できる円盤状のディスクのことをいいます。記録できるDVDメディアには、おもに **DVD-R**、**DVD-R DL**、**DVD-RW**、**DVD-RAM** などがあります（ほかにDVD+R、DVD+R DL、DVD+RW）。都合に合わせて選べばよいのですが、ゲーム機映像のダビング・編集・アップロードを前提にした場合、**DVD-RWを推奨**しておきます。



DVD-RWなどはパック形式で市販されていて、1パックに複数枚のDVD-RWが入った状態で売られています。DVD-RWのなかは空です。記録用なので、なにもデータが入っていません。

- DVD-Rは一度だけ記録できるメディアであるのに対し、DVD-RWは何度でも記録できるのが大きな違いです。たとえば、DVD-Rに一度書き込みを行うと、もう二度と書き込みはできませんが、DVD-RWならば一度書き込みを行ったあとでも、再度書き込みが可能です。
- 「CPRM対応」という表記がDVDメディアのパッケージに印刷されていることがありますが、これはおもにデジタルTV放送関連の技術ですので、解説は割愛します。ゲーム機の映像を記録するだけなら、CPRM対応でも非対応でもかまいません。

## フォーマット

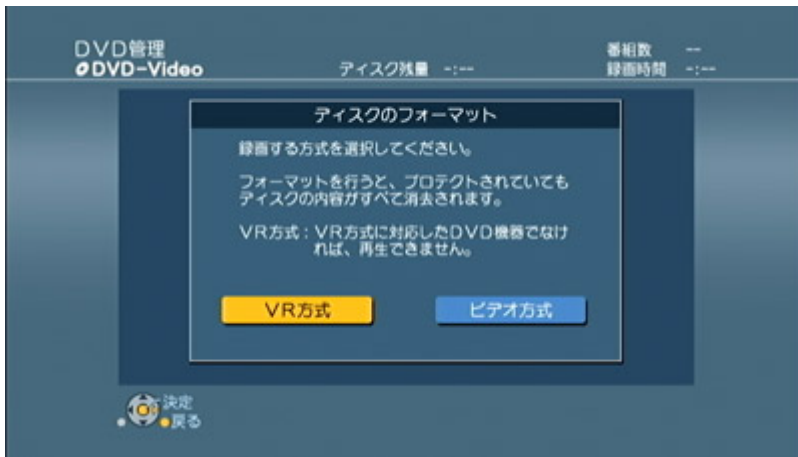
- **フォーマット**とは、ここではDVDメディアを初期化することをさしています。DVD-RやDVD-RWにデータを記録する場合は、基本的に**フォーマットが必要**です。フォーマットにより、DVDに記録されているデータはすべて消去されます。



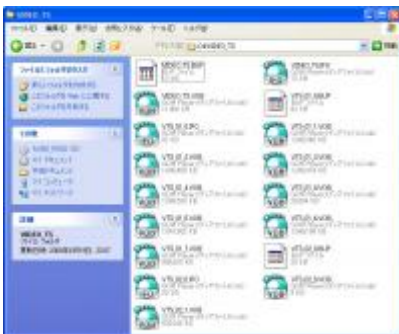
- フォーマットの方法は、DVDレコーダーの取扱説明書をご覧ください。記録用DVDメディアをセットして、メニューからフォーマットを選択することで簡単にできます。
- なお、DVD-RAMの場合は、購入時にすでにフォーマットされていることがあります。

## 記録方式（ビデオモードとVRモード）

- 記録方式とは、DVDレコーダーでDVDメディアに書き込みするときの方式をいいます。記録方式には、おもに **ビデオモード** と、**VRモード** とがあります。どちらの方式で記録するかは、**フォーマット時に選択**することになります。



- **ビデオモード** とは、市販・レンタルされているDVD-Videoとほぼ同じ記録方式のことです。最大の特長は、ほぼすべてのDVDプレイヤーで再生できることにあります。ビデオモードで記録した場合、ディスク内に **VOBファイル** などのデータが作成されます。ゲームの映像・音声を記録する場合、**ビデオモードを推奨** しておきます。

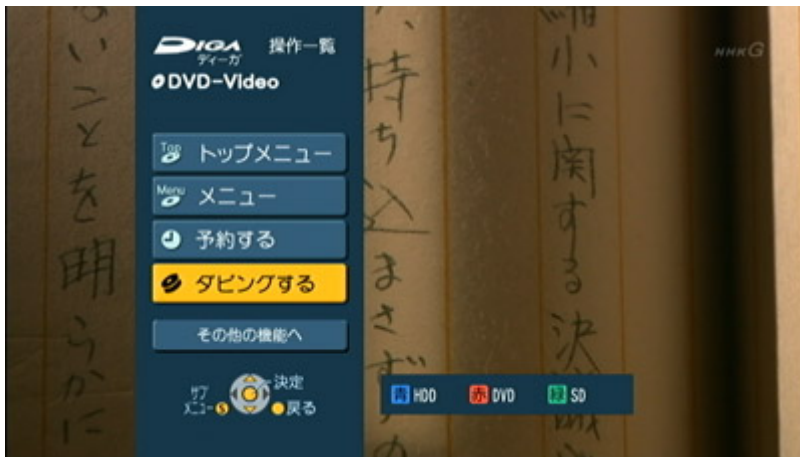


市販のDVD-Videoの中身はこのようになっています（クリックで拡大）。「VTS\_01\_1.VOB」～「VTS\_01\_7.VOB」のファイルに映像・音声が入っています。詳細は[DVDなToolsたち](#)を参照してください。

- 他方、**VRモード**（DVD-VR）とは、DVD-Video規格をさらに発展させたもので、家庭内でデジタルTV放送などが記録されることを想定した規格です。VRモード対応のDVDプレイヤー（ソフトウェア）で再生可能です。VRモードで記録した場合、ディスク内に **VROファイル** などのデータが作成されます。
- DVD-RAMはVRモードのみに対応しています。記録方式の相違についての詳細は、[家電選び参考所](#)をご覧ください。DVDレコーダーによっては**AVCREC**モードというものがありますが、ゲームを録画する場合には関係ないので省略します。

## ダビング

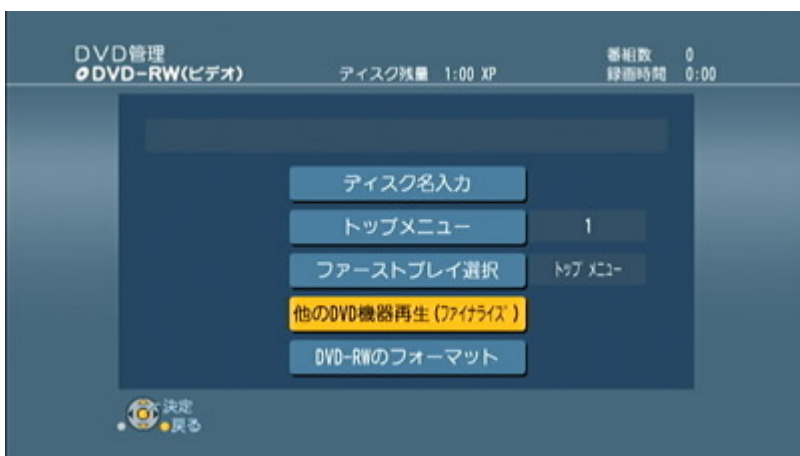
- **ダビング** とは、ここではDVDレコーダーで録画したデータをDVDメディアに書き込むことをいいます。「コピー」または「焼く」といわれることもあります。



- ダビング方法については、DVDレコーダーの取扱説明書をご覧ください。フォーマット済みの記録用DVDメディアをセットし、メニューからダビングを選択します。

## ファイナライズ

- **ファイナライズ**とは、映像・音声記録されているDVD-RやDVD-RWなどを、他の機器で再生できるようにすることをいいます。ファイナライズすることで、DVDレコーダーで録画したものをPCで再生することが可能になります。逆にファイナライズしていなければ、PCで再生することはできません。ファイナライズは、**録画した機器によって**ダビング時に自動で行われます。手動でも可能です。



- DVD-Rはファイナライズを一度行うと追記ができなくなります。DVD-RWは **ファイナライズを解除**すれば追記ができます。ファイナライズの解除方法は、DVDレコーダーの取扱説明書をご覧ください。
- なお、ファイナライズはビデオモードで記録する場合には必要ですが、VRモードで記録する場合は基本的に不要です。ただし、ファイナライズしておいて損はありません。DVD-RAM、ならびにBD-R、BD-REではファイナライズが完全に不要です。

## リッピング

- **リッピング**とは、ここではDVDメディアに記録されている映像・音声をPCに取り込むことをいいます。「コピー」とよばれることもあります。

- リッピングの方法は簡単です。DVDをPCにセットして、そのディスク内にある **フォルダをコピー&ペースト** するだけです。たとえば、ビデオモード で記録したものをPCで展開した場合（「スタート」「マイコンピュータ」「DVD\_VIDEO\_RECORDER」で右クリック「開く」）、ディスク内のフォルダ名は「**VIDEO\_TS**」となっているので、これをコピー&ペーストしてください。VRモードで記録した場合は、ディスク内のフォルダ名は「**DVD\_RTAV**」となっています。



- なお、市販またはレンタルされているDVD-Videoをリッピングする場合、CSS（Content Scramble System）という技術により、DVDをPCにセットするだけではコピーすることができません（要リッピングソフト）。

## まとめ

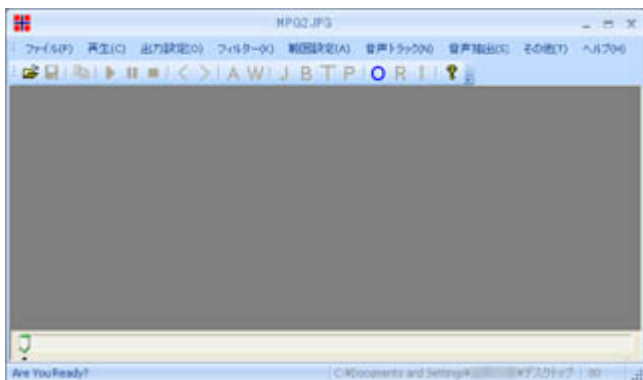
- 以上の話をまとめておきます。
1. ゲームをDVDレコーダーで録画する。
  2. DVDレコーダーにDVD-RWをセットする。
  3. ビデオモードを選択し、フォーマットする。
  4. 録画データをDVD-RWにダビングし、ファイナライズする。
  5. DVD-RWをPCのDVDドライブにセットする。
  6. VIDEO\_TSフォルダをリッピングする。

画面の上へ

## VOBファイルの変換

### MPG2JPG

- **DVDレコーダー** を使って ビデオモード でゲームを録画すると、**VIDEO\_TS** フォルダのなかに **VOBファイル** とよばれるものがあります。VOBファイルというのは、ビデオモードで録画したさいに作成される動画ファイルのことです。
- PCに動画を保存する場合、このままだと容量が大きすぎてHDDを圧迫してしまいます。また、VOBファイルのままではニコニコ動画に動画をアップロードすることができません。そこで、**VOBファイルを変換** しておきましょう。VOBファイルを変換するためのソフトウェアとして、MPG2JPGがあります。簡単にVOBファイルを変換できます。



## MPG2JPGの使い方

- まず「ファイル」 「リスト形式で開く」 「ファイル追加」でVOBファイルをひとつずつ追加していき、すべて終了したら「OK」をクリックします。このとき追加するVOBファイルですが、「VTS\_01\_1.VOB」以降の連番になっているファイル名を選択してください\*3。
- 横しまが気になる場合は、「出力設定」 「出力ファイルの保存設定」 「インターレース解除初期設定値」で「奇数フィールド」または「偶数フィールド」を選択して「OK」をクリックします。
- VOBファイルを変換するには、「出力設定」 「出力ファイルの保存設定」 「出力ファイルの保存ディレクトリ」で保存場所を選択して「OK」をクリックします。そして、「出力設定」 「再生時にAVIを出力」を選択して、「再生」ボタンをクリックします。すると、「AVIのエンコード設定」が表示されるので、設定をして「OK」をクリックします。これで変換が開始します。しばらく待ちましょう。

画面の上へ

## Tips

- VRモードで録画した場合であっても、そのままでは動画共有サイトに投稿することはできません。変換作業が必要となります。
- DVD / BDレコーダーにゲーム機を接続するさいには、使用する映像端子の種類を統一するようにしてください。たとえば、ゲーム機とDVDレコーダーをコンポジット接続したなら、TVとDVDレコーダーも同様にコンポジット接続します。そうしなければ映像が映らない場合があるからです。ただし、絶対に映らないというわけではありません。
- MPG2JPGを使ってVOBファイルを変換すると、動画の画質が落ちてしまいます。できるだけ高画質に動画を変換したい場合は、MPG2JPGを使わずにDGMPGDecとAviUtilを使用するとよいでしょう。最初にDGMPGDecでDVDの映像と音声を分離して両ファイルをAviUtilで開き、エンコードするという方法です。ただし、少し難易度は高いかもしれません。

画面の上へ

## 関連ページ

- このページと関連性の強いページは以下のとおりです。

ページ名	内容	重要度
<a href="#">コメント</a>	TVゲームの録画についての質問など	-
<a href="#">キャプチャーボード</a>	キャプチャーボードの意義、役割	A
<a href="#">キャプチャーボードの選び方</a>	キャプチャー機器を選択するさいのポイント	A
<a href="#">キャプチャーボードのラグを回避する方法</a>	TVゲームキャプチャー時の遅延対策	B+
<a href="#">HDキャプチャーボード</a>	HD画質でのキャプチャーについて	B
<a href="#">キャプチャーボードの仕様一覧</a>	キャプチャー機器の一覧まとめ	B
<a href="#">DVD・BDレコーダーで実況動画作成</a>	実況プレイ動画を作成する方法	B

[画面の上へ](#)

---

[トップ](#) > [ニコニコ編](#) > [ニコニコでゲーム実況](#) > [TVゲームの録画](#) / 2011年12月31日 (土) 20時17分28秒