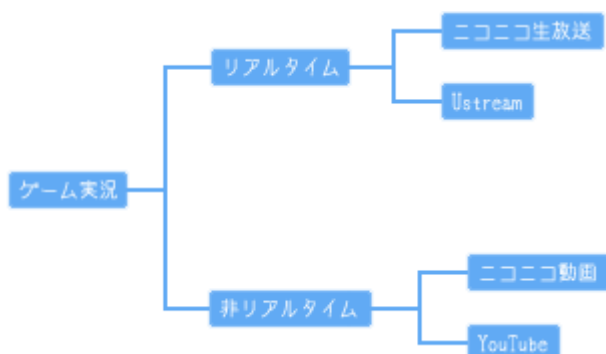


目次

- [総論](#)
- [解説の読み方](#)
- [ゲームの著作権について](#)
 - [原則](#)
 - [例外](#)
- [投稿動画の削除基準](#)
- [質問のしかた](#)
- [サイトマップ](#)
 - [実況プレイ動画を作成したい](#)
 - [TVゲームを録画したい](#)
 - [PCゲームを録画したい](#)
 - [マイクについて知りたい](#)
 - [ゲーム音とマイク音声を重ねたい](#)
 - [動画を編集したい](#)
 - [ファイルサイズを小さくしたい](#)
 - [動画を投稿したい](#)
 - [キャプチャーボードのラグを解消したい](#)
 - [用語の意味を知りたい](#)
- [関連ページ](#)

総論

- [ニコニコ編](#) では、[ニコニコ動画](#) に投稿する [実況プレイ動画の作成方法](#) について解説します。[実況プレイ動画](#) とは、しゃべりながらゲームをプレイしている様子を収めた動画のことです。
- 解説文中に「配信」「実況配信」「ストリーミング配信」「ゲーム実況配信」というような用語が登場することがありますが、これらは [ニコ生編](#) または [なん実V編](#) でのライブ配信をさしています。



解説の読み方

- ・ 実況プレイ動画を作成する場合、[ゲームの録画方法](#)、および [声の入れ方](#) について気になる方が多いでしょう。この点については、大別すると [TVゲーム](#) なのか、それとも [PCゲーム](#) なのかによって異なります。詳細は、[ニコニコでゲーム実況をご覧ください](#)。右ページを起点にして他のページを読み進めて行くとわかりやすいはずです。
- ・ このようにして読んでいくと、ニコニコ編以外にも [TVゲーム編](#) や [PCゲーム編](#)、[ステミキ編](#)、[マイク編](#)、および [その他](#) のページを読むこととなります。重要な知識を掲載しているので、必要に応じて読むようにしてください。

カテゴリ	内容	ニコ動用	ニコ生用	なん実用
ニコニコ編	実況プレイ動画の作成・編集方法など			
ニコ生編	ゲーム実況配信の方法など			
なん実V編	ゲーム実況配信の方法など			
TVゲーム編	TVゲームのキャプチャー方法			
PCゲーム編	PCゲームのキャプチャー方法			
アマレコTV編	アマレコTVの使用・設定方法			
ステミキ編	ステレオミキサーの設定方法など			
マイク編	マイクの選び方と使用・設定方法			
オーディオ編	録音ソフトの使用方法など			
その他	Skype、Webカメラなど			

- ・ リンクがたくさんあってチェックしたいページが次々と出てきたときは、「[Ctrl](#)」キーを押しながら[リンクをクリック](#) します。すると、新しいタブでリンク先が開くので、そのタブで開いているページはあとで読むなどして、うまく工夫しましょう。

画面の上へ

ゲームの著作権について

原則

- ・ 著作権法で著作物の利用が認められている場合を除き（引用など）、他人の著作物を著作権者に無断で利用（複製、アップロード、改変など）する行為は著作権侵害にあたります。ゲームソフトは著作物であるため [著作権](#) が発生しており、メーカーに無断でゲームの動画をアップロードすることはできません。これが著作権法上の決まりです。よって、著作権侵害を理由に動画が削除されることがあります。
- ・ もっとも、ニコニコに多数の実況プレイ動画がアップロードされ、削除されずに残っていることを考慮すると、ゲームの実況プレイ動画については制限が緩いようにも思えます。しかし、これはメーカー側が黙認・静観している、あるいは気づいていないだけという可能性もあり、必ずしも許容しているわけではないということに留意する必要があります（参考サイト：[ITプラス](#)、[CNET JAPAN](#)、[Intermezzo](#)）。
- ・ したがって、著作権侵害を理由に自分の動画が削除されても、メーカーが実況プレイ動画の投稿を許諾していないならば、メーカーや運営を非難するのは誤っています。メーカーは法的に

認められた権利を主張し、運営は法律を遵守しているだけなのです。そのことは忘れないでください。

例外

- ゲームによっては、動画を作成して公開することが認められている場合があります。たとえば、ラグナロクオンラインというオンラインゲームでは、スクリーンショットおよび動画の公開が公式に認められています（著作物利用ガイドライン）。また、メーカーが主催するコンテスト（キャンペーン）では、一定期間ニコニコ動画へのプレイ動画の投稿を認める場合があります*1。
- このように著作権について柔軟に考える会社もあるので、探してみるのもおもしろいかもしれません。週間ファミ通（2010年6月10日号）でも「ゲームの著作権を考える」というタイトルで特集が組まれています（10～12頁）。無記名ではあるもののメーカーの本音が紹介されており、興味深い記事になっています。プレイ動画に対するメーカーの対応も参考にしてください。
- 余談になりますが、市販されている音楽CDの音源を動画のBGMとして利用できる場合があります。これは、ニコニコ動画を運営するニワンゴが各企業とのあいだで音楽CDの利用許諾を事前に得ているためです*2。利用可能な楽曲については、ニコニコ動画 許諾楽曲検索をご覧ください。

画面の上へ

投稿動画の削除基準

- 一般的に、ニコニコ動画の投稿規約に反する動画は削除されることがあります。実況プレイ動画（プレイ動画）の場合、過去のケースや、メーカー関係者の発言から、削除基準をある程度推測できます。端的にいえば、著作権者であるメーカーの判断が大きく関係しています。以下の基準はあくまでも参考です。
- 削除されづらい実況プレイ動画
 - メーカーが主催している動画コンテスト用の動画
 - メーカーが定めた規約（ガイドライン）を守っている動画
 - メーカーから著作物利用の許諾を得ている動画
 - メーカーがゲームの売上・宣伝につながる、または影響がないと判断した動画
 - メーカーが公開している体験版の動画
 - 録画機能およびYouTubeへの動画アップロード機能があるゲームの動画
 - 対戦・協力が主体のゲームの動画
 - 競技性が高いゲームの動画
 - ゲーム内の特定のシーンを検証している動画
- 削除されやすい実況プレイ動画
 - 新作ゲームの動画
 - ストーリー性が強いゲームの動画
 - ストーリーの核心・結末に関するネタバレを含んだ動画

メーカーが著作権侵害の程度が重大であると判断した動画

- 。メーカーが違法性を看過できないと判断した動画
- 。メーカーが、会社が損害をこうむると判断した動画
- 。メーカーが、作品のイメージが損なわれると判断した動画
- 。露骨な性描写を含んだ動画

画面の上へ

質問のしかた

- 。解説のとおりに行ってもうまくいかないことがあるかもしれません。自分で解決できないときは、最終的に他人に質問することになるでしょう。そのようなときは、情報を小出しにせず **具体的に** 質問します。例として以下の観点から質問します。
 1. なにをしたいのか (**目的**)
 2. なにを行ったのか (**行為・対処**)
 3. どのようなソフトウェア・ハードウェアを使っているのか (**使用物**)
 4. どのような手順、タイミング、環境、頻度で不具合が起こったのか (**発生条件**)
 5. どのような状態になったのか、どのようなエラーが表示されたのか (**結果**)
 6. ほかのソフトウェア・ハードウェアを使用した場合はどうなるのか (**比較**)
- 。質問というのは自分のところで発生した問題を他人に委ねることですから、情報を出し惜しみしないようにしましょう。たとえば、「いろいろ試したのですが、うまくいきません」というような質問は、具体的になにをしたのかわかりませんし、どううまくいかなかったのかということも不明です。したがって、ほとんどの場合は答えづらいのです。
- 。また、質問する場所をまちがえないようにします。たまに、ニコニコ動画に関する質問をなん実V編のよくある質問に書き込む人がいるのですが、質問する場所をまちがえています。先述したとおり、なん実V編とニコニコ編は原則的に独立しているので、気をつけてください。なん実V編とニコ生編も同様です。
- 。質問などは **コメントフォーム** (コメント欄) に記入願います。コメントフォームは「関連ページ」にある「コメント」という名称のページ最上部か、または解説ページ最下部に設置してあります。質問のさいは、よくある質問2も参考にしてください。

画面の上へ

サイトマップ

- 。さきほど述べたとおり、まずはニコニコでゲーム実況をご覧ください、必要に応じて他のページをご覧ください。念のため目的別にリンクしておきます。

実況プレイ動画を作成したい

- 。 ニコニコでゲーム実況

10分で解説

・

TVゲームを録画したい

- ・ TVゲームの録画
- ・ キャプチャーボード
- ・ キャプチャーボードの選び方
- ・ HDキャプチャーボード
- ・ PSP実況

PCゲームを録画したい

- ・ PCゲームの録画
- ・ アマレココの使い方
- ・ Bandicam
- ・ Dxtoryの使い方

マイクについて知りたい

- ・ 実況用PCマイク
- ・ PCマイクの選び方
- ・ PCマイクの製品例

ゲーム音とマイク音声を重ねたい

- ・ アマレコTV
- ・ 実況音声をプレイ動画に合成する方法
- ・ Skype実況プレイ

動画を編集したい

- ・ Windows ムービーメーカーの使い方
- ・ Windows Live ムービーメーカー
- ・ AviUtlの使い方
- ・ AviUtl拡張編集(1)
- ・ AviUtl拡張編集(2)
- ・ 字幕を入れる方法

ファイルサイズを小さくしたい

- ・ ニコエンコで変換
- ・ H.264で高画質
- ・ AviUtlの使い方

動画を投稿したい

[ニコエンコで変換](#)

- [H.264で高画質](#)
- [動画のアップロード方法](#)

キャプチャーボードのラグを解消したい

- [キャプチャーボードのラグを回避する方法](#)
- [キャプチャーボードの選び方](#)

用語の意味を知りたい

- [動画の基礎知識](#)
- [PCスペックの調べ方](#)

[画面の上へ](#)

関連ページ

- このページと関連性の強いページは以下のとおりです。

ページ名	内容	重要度
コメント	質問など	-
ニコニコでゲーム実況	実況プレイ動画の作成方法	A

[画面の上へ](#)