

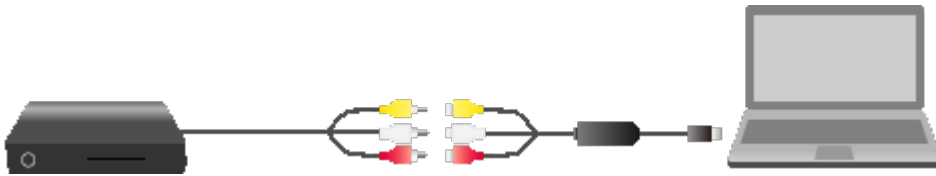
## 目次

- [総説](#)
- [映像が映らない場合の対処法](#)
  - [動作環境を満たしているか確認する](#)
  - [接続を確認する](#)
    - [PCとの接続](#)
    - [ゲーム機との接続](#)
  - [ゲーム機の映像出力設定を変更する](#)
  - [キャプチャーソフトの設定を変更する](#)
    - [映像ソースの設定を変更する](#)
    - [ビデオデバイスの設定を変更する](#)
  - [ほかのキャプチャーソフトを使う](#)
  - [製品の対応解像度を確認する](#)
  - [ドライバを入れ直す](#)
  - [PSPを接続しているときは](#)
  - [古い世代のゲーム機を接続しているときは](#)
  - [OSの再インストール](#)
- [音声が聞こえない場合の対処法](#)
  - [接続の確認をする](#)
  - [ゲーム機の音声出力設定を変更する](#)
  - [キャプチャーソフトの設定を変更する](#)
  - [別のキャプチャーソフトを使用する](#)
  - [音量を調整する](#)
- [関連ページ](#)

---

## 総説

- このページでは、キャプチャーボードにゲーム機を接続したさいに [キャプチャーソフト](#) で [映像を表示できない](#)、[音声が聞こえない場合の対処法](#) について述べています。すでに [キャプチャーボード](#) および [キャプチャーボードの選び方](#) を読んでいることを前提にしています。
- まず、映像・音声をプレビューできないときは、[キャプチャーボードとゲーム機だけを直接接続する](#) ようにしてください。場合によってはゲーム機とキャプチャーボードとのあいだになんらかの機器を挟んでいたりと、あるいは [ラグ対策](#) のために映像・音声をゲーム機から分配しているかもしれませんが、シンプルにつなぎなおします。そして、できるだけ [付属のキャプチャーソフトを使用する](#) ようにします。



- このようにすることで、[問題の切り分け](#)がしやすくなるからです。最初は基本的で単純な状態から始め、もし問題がなければ少しずつ複雑にしていくようにしましょう。どこの段階で問題が発生したか、順を追って特定していくのです。
- なお、自分の見ているTVゲームの画面は正常に映っているのだけれども、配信する映像は真っ黒であるという場合は、[オーバーレイの無効化](#)（ニコ生用）、または[ビデオオーバーレイ](#)（なん実用）をご覧ください。また、自分のPC上では音が聞こえているのに視聴者には音声が届いていないという場合は、[ステレオミキサーの基礎](#)をご覧ください。

## 映像が映らない場合の対処法

### 動作環境を満たしているか確認する

- 基本的なことですが、キャプチャーボードを製造・販売するメーカーのWebサイトにアクセスして、[動作環境](#)を満たしているかキャプチャーボードの仕様表を見て確認しましょう。とくにWindows 7に対応しているかどうか、64bit版に対応しているかどうかについてチェックします。
- [HDキャプチャーボード](#)を使用している場合、製品によっては[4GBメモリの壁](#)という問題によって映像が映らないことがあるかもしれません\*1。また、HDキャプチャーボードとPS3を[HDMI](#)接続している場合、[HDCP](#)が原因で映像が映らないこともあります。

### 接続を確認する

#### PCとの接続

- PCと[キャプチャーボード](#)が適切に接続されているか[チェック](#)します。[PCI Express接続](#)の製品ならばPCIスロットにキャプチャーボードがきちんと接続されているか確認します。[USB接続](#)の製品ならばUSBポートとの接続が甘くなっていないか確かめます。[別のPCI Expressスロット](#)、[別のUSBポート](#)でも接続を試してみましょう。
- USB接続の場合は、USBハブを取り外して、キャプチャーボードをPCのUSBポートに直接接続します。USBハブを経由してキャプチャーボードを接続している場合、製品が正しく認識されないことがあるかもしれません。

#### ゲーム機との接続

- キャプチャーボードとゲーム機の接続も確認してください。いつのまにか接続が緩くなっていることがあります。多くの方は[コンポジット端子](#)または[S端子](#)のいずれかを使用して接続していると思いますが、どちらか片方の端子で映像が映らなかった場合、可能であればもう片方の端子での接続も試してみてください。

- 具体的には、コンポジット端子で接続して映像が表示されない場合はS端子で接続し、S端子で接続して映像が表示されない場合はコンポジット端子で接続します。また、キャプチャーボードからケーブルを抜き、ゲーム機とTVを接続するとどうなるかもチェックします。接触不良の可能性もあるので検証すべきです。

## ゲーム機の映像出力設定を変更する

- [ゲーム機の映像出力設定を変更](#)しないと、環境によっては映像が映りません。自分でゲーム機の映像出力設定を変更する必要があります。詳細は、[ゲーム機の出力設定](#)をご覧ください。



PS3での映像出力設定の例

## キャプチャーソフトの設定を変更する

- [キャプチャーソフト](#)側の設定を見直します。[アマレコTV](#)を使用していて映像を表示できない場合は、[アマレコTV/各キャプチャー機器の設定例](#)もご覧ください。

## 映像ソースの設定を変更する

- [使用している端子に合わせてキャプチャーソフトの設定を変更](#)します。たとえば、[S端子](#)を使ってゲーム機を接続している場合はS端子を、[コンポジット端子](#)を使ってゲーム機を接続している場合はコンポジット端子を、キャプチャーソフトでそれぞれ選択しましょう。

## ビデオデバイスの設定を変更する

- [ソフトウェアエンコード](#)のキャプチャーボードの場合、キャプチャーソフトの設定で「[ビデオデバイス](#)」または「[映像デバイス](#)」というような名称の項目があるはずですが、項目名の横にはプルダウン（下向きの矢印）があり、複数の名称が並んでいることでしょう。
- ここでキャプチャーボードの名称を選択します。たとえば、使っているキャプチャーボードがGV-USBならば、付属のキャプチャーソフトの「ビデオデバイス」という項目で「I-O DATA GV-USB Capture Card」を選択します。[アマレコTV](#)を使用している場合は、[アマレコTV/各キャプチャー機器の設定例](#)をご覧ください。



## ほかのキャプチャーソフトを使う

- [アマレコTV](#)など [キャプチャーボードに添付されていたキャプチャーソフト以外のキャプチャーソフト](#)を使用している場合は、そのキャプチャーボードが [ソフトウェアエンコード](#)タ

イプであるか確認してください。同タイプであるかどうかは、メーカーのWebサイトで製品の詳細ページを見ればわかります。

- ハードウェアエンコードタイプである場合、基本的にフリーのキャプチャーソフトではビデオデバイスとして認識されないか、あるいは認識されていても映像をうまく表示できません。同タイプの場合は、原則としてキャプチャーボードに添付されていたキャプチャーソフトを使うようにしましょう。
- なお、ソフトウェアエンコードのキャプチャーボードを使用しているのに映像が表示できない場合は、ほかのフリーのキャプチャーソフトを使うことで映像が映ることもあります。

## 製品の対応解像度を確認する

- HDキャプチャーボードを使用している場合、そのキャプチャーボードが対応する解像度を確認します。ほとんどの製品は1080pに対応していません。そのため、ゲーム機の映像出力設定が1080pになっていると映像が映りません（上述）。そこで、ゲーム機の映像出力設定を720pなど1080p以外のものに変更しましょう。
- また、HDキャプチャーボードであるIntensity Proは480pに対応していません。具体的には、WiiやPSP-3000を同製品に接続しているときにゲーム機の映像出力を480pにしていると映像が映らないということです。この場合は、ゲーム機の映像出力を480iにする必要があります（詳細は [こちら](#) を参照のこと）。
- なお、Intensity ProとPSP-2000とを接続してもPSPのゲーム映像は映りません。なぜなら、PSP-2000はPSP規格のゲームにつき480pのみの対応となっているからです。

## ドライバを入れ直す

- それでもまだ映像が映らないのであれば、キャプチャーボードの [ドライバをいったんアンインストールし、再インストール](#) してみましょう。ドライバのインストール方法については、キャプチャーボード付属のCD-ROMから行う方法や、メーカーのWebサイトからドライバをダウンロードして行う方法があります。
- キャプチャーボードのドライバに問題がある場合、正常にドライバをインストールできないことがあります。メーカーの [Webサイトのサポートページ](#)やFAQをよく確認し、[最新のドライバが配布されていないかチェック](#) してください。最新のドライバがある場合は、これを使用します。
- ただ、最新バージョンのドライバでなくとも、古いバージョンのドライバを使用するのも手です。メーカーによってはバージョンの異なる複数のドライバをWebサイトで配布していることもあるので、チェックしてみましょう。最新バージョンのドライバでは映像が映らなくても、古いバージョンのドライバで映像が映ることがあります。

## PSPを接続しているときは

- PSPを使用している場合は、PSP本体の画面下にある **ディスプレイボタン**を5秒以上長押しすれば、出力が切り替わって **PCの画面にだけ** PSPの映像が映ります（外部映像出力）。PSPの液晶画面にはなにも映りません。ディスプレイボタンを押し忘れていないか、また押す時間が短くなかったか確認しましょう。



PSPのロゴのすぐ右横にあるボタンがディスプレイボタンです。

- PSPの **省電力設定** により、バックライトがOFFになる（自動バックライトオフ）か、またはスリープモードになる（自動スリープ）ことで映像が表示されないことがあるかもしれません。前者の場合は ボタンなどを押すことで、後者の場合はスリープモードを解除することで映像が映ります。
- PSP-2000を接続している場合は、コンポーネント端子またはD端子で接続しなければPSP規格のゲームをPCで表示することはできません。コンポジット端子およびS端子のみを搭載するキャプチャーボードとPSP-2000を接続しても意味がないので注意が必要です。詳細は [PSP実況](#) をご覧ください。

## 古い世代のゲーム機を接続しているときは

- **SFC、PS1、SS、N64** といった古いゲーム機の場合、キャプチャーボードによっては映像を正常に表示できないことがあります。これは、古いゲーム機が擬似NTSC信号というものを出力していることに起因しています。他方、PS2、PS3、Xbox、Xbox 360、DC、GC、Wiiといったゲーム機の場合は、問題なくキャプチャーボードで映像を表示できます。

製品名	擬似NTSC対応	解説ページ	備考
GV-USB2		<u><a href="#">GV-USB2</a></u>	
GV-USB		<u><a href="#">GV-USBの使い方</a></u>	
PCA-DAV2		<u><a href="#">PCA-DAV2</a></u>	
SC-500N1/DVI			
SD-USB2CUP4		<u><a href="#">SD-USB2CUP4</a></u>	
HD-PVR	×		
Intensity Pro	×	<u><a href="#">Intensity Pro</a></u>	
Monster X-csi2	×		
Monster X-csi	×		
Monster X2	×	<u><a href="#">Monster X2</a></u>	PS1のソフトをPS2で起動した場合も×
MonsterX-i	×	<u><a href="#">MonsterX-i</a></u>	同上
SD-USB2CUP-L	×		

- **上位互換性** のあるゲーム機を使用すれば、古いゲーム機の映像をキャプチャーボードで表示できる場合があります。たとえば、PS3ならばPS1のゲームをプレイできるため、PS1のゲーム

はPS1ではなく、PS3でプレイします。Monster X2およびMonsterX-iについては、PS1のゲームをPS2で起動しても映像を表示できません。この点、PS3でPS1のゲームを起動した場合はPS1の映像を表示できます。なお、PS2のゲームであれば問題はありません。

- また、DVDレコーダーなどにゲーム機をつなぎ、そこから映像・音声をキャプチャーボードに出力する、あるいはいったん録画したものをキャプチャーボードに出力するという方法によって映像を正常に表示できる場合もあります。

## OSの再インストール

- あくまでも最後の手段ですが、OSを再インストールすれば問題が解決する場合があります。OSを再インストールするとPC内のデータがすべて消えるので、バックアップを忘れないようにしておきましょう。

画面の上へ

## 音声が聞こえない場合の対処法

### 接続の確認をする

- 音声ケーブルがきちんとキャプチャーボードに接続されているか確認します。左右いずれかのゲーム音声だけが聞こえない場合は、白と赤の端子のうち片方が奥までしっかり接続されていないことが原因です。**接続がいつのまにか緩んでいることがある**ので、気をつけてください。

### ゲーム機の音声出力設定を変更する

- **ゲーム機本体の音声出力設定**が適切か確認します。とくに、キャプチャーボード購入以前に**HDMI接続**または**光デジタル接続**していた人は注意しましょう。ゲーム機本体の設定を変更する必要があります。
- たとえば、キャプチャーボードを購入するまえ、TVとゲーム機とをHDMI接続してプレイしていたとします。この状態で、黄・白・赤の端子のみを装備した従来式のキャプチャーボードを購入してゲーム機を接続しても、映像が表示されず、音声も聞こえません。なぜなら、ゲーム機の映像・音声の出力設定がHDMIになったままだからです。そこで、出力設定を変更する必要があります。



HDMI接続または光デジタル接続していた人は、ゲーム機の音声出力設定を必ずチェックしましょう。PS3の場合は、「サウンド設定」「音声出力設定」の順に ボタンを押すことで上の画面が表示されます。PS2やXbox 360については、取扱説明書または公式サイトをご覧ください。

## キャプチャーソフトの設定を変更する

- キャプチャーソフト の設定で「 [オーディオデバイス](#) 」「 [音声再生デバイス](#) 」というような項目があるので、この部分が適切か確認します。

## 別のキャプチャーソフトを使用する

- ソフトウェアエンコード のキャプチャーデバイスである場合、現在使用しているキャプチャーソフトとは別のキャプチャーソフトを使用してみます。あるキャプチャーソフトでは音が出なくても、ほかのキャプチャーソフトでは音が出ることがあります。

## 音量を調整する

- キャプチャーソフトで音量がミュートになっていないかも確認しておきましょう。同様に、PCのサウンドコントロールでも音量がミュートになっていないかチェックします（画面右下のスピーカーアイコンを右クリック）。

[画面の上へ](#)

## 関連ページ

- このページと関連性の強いページは以下のとおりです。

ページ名	内容	重要度
<a href="#">コメント</a>	キャプチャの不具合についての質問など	A
<a href="#">キャプチャーボード</a>	キャプチャーボードの意義、役割	A
<a href="#">キャプチャーボードの選び方</a>	キャプチャー機器を選択するさいのポイント	A
<a href="#">HDキャプチャーボード</a>	HD画質でのキャプチャーについて	B

[画面の上へ](#)

---

[トップ](#) > [TVゲーム編](#) > [キャプチャーボードの映像・音声が出ないときは](#) / 2011年12月03日 (土)  
20時16分59秒