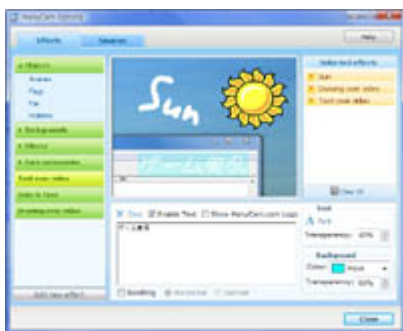


## 目次

- [総説](#)
  - [準備](#)
    - [インストール](#)
    - [起動](#)
    - [ロゴの非表示](#)
  - [簡単な使い方](#)
    - [ふたつのタブ](#)
    - [「Sources」タブ](#)
    - [「Effects」タブ](#)
    - [Webブラウザでの設定](#)
  - [詳細な使い方\\_「Sources」タブ](#)
    - [Cameras](#)
    - [Movies](#)
    - [Still images](#)
    - [Snapshot images](#)
    - [Desktop](#)
    - [Blank image](#)
  - [詳細な使い方\\_「Effects」タブ](#)
    - [Objects](#)
    - [Backgrounds](#)
    - [Effects](#)
    - [Face accessories](#)
    - [Text over video](#)
    - [Date & Time](#)
    - [Drawing over video](#)
  - [Tips](#)
  - [関連ページ](#)
- 

## 総説

- [ManyCam](#) は、[ニコニコ生放送](#)などでデスクトップ画面を配信したり、Webカメラの映像にエフェクトをかけたりすることのできるソフトウェアです。



- ManyCamと似た機能を有するソフトウェアとしてSCFH DSFやニコ生デスクトップキャプチャー（NDC）があります。これらのソフトウェアは、いずれもニコニコ生放送においてデスクトップ画面を配信することが可能です。しかし、ManyCamを使うと魅力的なエフェクトを配信映像に追加することができます。これはSCFH DSFやNDCにはない機能です。
- たとえば、ニコニコ生放送において、ちょっとしたマスコット画像を映像の片隅に配置したり、テキストを字幕のように表示することができます。自分の顔に仮面の画像を重ね、顔の移動に合わせて仮面を追従させるといったことも可能です。

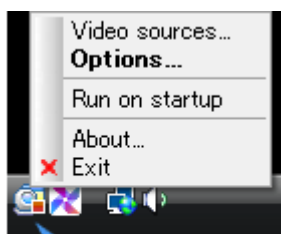
## 準備

### インストール

- まず公式サイトで「Download ManyCam, it's FREE!」「Download Now」の順にクリックして、ManyCamをダウンロードします。ダウンロードした「ManyCam.exe」をダブルクリックし、「Next」をクリックして画面を進めていきます。途中、ほかのソフトウェアをインストールするかどうかの確認画面となります。インストールしない場合はボックスからチェックを外してください。

### 起動

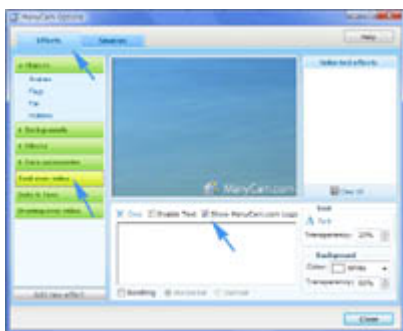
- タスクトレイのアイコンをダブルクリックするとManyCamが起動します。ManyCamはタスクトレイに常駐します。常駐させたくない場合は、アイコン上で右クリックして「Run on startup」のチェックを外してください。



アイコン上で右クリック

### ロゴの非表示

- 「Effects」タブの「Text over video」にある「Show ManyCam.com Logo」のチェックを外すと、画面上のロゴが消えます。



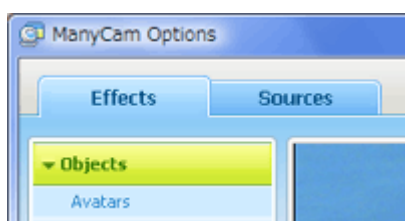
画面の上へ

## 簡単な使い方

- ここではManyCamの [簡単な使い方](#) を紹介します。基礎的なことだけをまとめているので、とりあえずManyCamを試してみたいという場合に最適です。

## ふたつのタブ

- ManyCamには「[Sources](#)」タブと「[Effects](#)」タブという分類があります。前者では配信時に表示する [映像](#) を決定し、後者ではその [映像にかける効果](#) を決定します。この区別をしっかりと覚えておきましょう。



## 「Sources」タブ

- 「Cameras」から「Blank image」までメニューが並んでいますが、「[Sources](#)」タブで選択できる項目はひとつだけです。したがって、たとえば「Cameras」でWebカメラを選択した場合は、「Desktop」で「Full desktop」を選択することはできません。Webカメラを使う場合は、「[Cameras](#)」でWebカメラを選びます。



「Cameras」で表示される項目は、PCにインストールされているソフトウェアによって異なります。[Webカメラ](#)を接続していない場合はWebカメラの名称は表示されません。

## 「Effects」タブ

- 「Objects」「Effects」「Face accessories」といった効果がよく使われます。「Selected

effects」には追加した効果が表示されます。効果の **削除** は、×のアイコンで個別に行うか、「Clear All」でまとめて行います。一部の効果は **ドラッグで位置を変更** できます。



## Webブラウザでの設定

- 以上の設定が完了したら、あとはWebブラウザで設定を行うだけです。ニコニコ生放送の場合は、枠を取って「放送ツール」タブの「映像」で「ManyCam」を選択します。必要な設定を終えたら配信を開始してください。

画面の上へ

## 詳細な使い方\_「Sources」タブ

- ここからは、ManyCamについての **詳しい使用方法** を解説します。

### Cameras

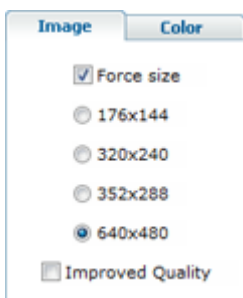


- 「**Cameras**」は、もっとも使用する頻度の高い項目です。ここでWebカメラを選択すればWebカメラで映している映像が表示され \*1、SCFH DSFを選択すれば同ソフトウェアで選択した範囲の映像が表示されます \*2。
- 「**Properties**」をクリックすると、取込みサイズとフレームレートを変更できます。「Width」を **640** に「Height」を **480** にしておきます。「Framerate」は通常30.000が基本なのですが、ニコニコ生放送での配信を考えている場合は **15.000** もあれば十分です。



フレームレートは、ニコニコ生放送（ユーザー生放送）の制約上、30fpsにしても CPU使用率 が上昇するだけで意味がありません。

- 「Properties」で設定を変更したら「OK」をクリックしてウィンドウを閉じます。  
「Properties」の設定を適用するためにはManyCamの再起動が必要 です。ここでいう再起動とは、タスクトレイにあるアイコン上で右クリックし、「Exit」をクリックして終了させたあと、再度ManyCamを起動することです。
- そして、「Image」タブにある「Force size」にチェックを入れ、「640x480」を選択しておきましょう。「Improved Quality」にチェックを入れると画質がよくなる場合がありますが、精細さが多少失われます。



画質をよくしたいならば、できるだけ「Properties」で設定した値と一致させるようにしましょう。たとえば、「Properties」で「Width」を640、「Height」を480にした場合は、ここでも「640x480」を選択します。

## Movies

- HDD に保存してある動画を再生します。

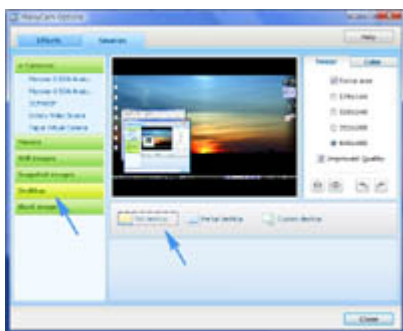
## Still images

- HDDに保存してある静止画像を表示します。

## Snapshot images

- スクリーンショットを撮影し、その画像を画面全体に表示します。

## Desktop



- 「Full desktop」でデスクトップ画面全体、「Partial desktop」でマウスカーソル周辺、「Custom desktop」で特定の領域を表示します。「Custom desktop」の使い方ですが、グレーのウィンドウを適当な場所に移動させて、辺や角をドラッグしてサイズを決め「Close」をクリックするだけです。
- 「Sources」タブでこの「Desktop」を選択した場合、動きがカクカクします。したがって、動きを重視したい場合は選択すべき項目ではありません。

## Blank image

- 画面全体を特定の色で覆い隠します。通常は使いません。

画面の上へ

## 詳細な使い方\_「Effects」タブ

### Objects



- 画像をアクセサリのようにして配置することができます。あらかじめ用意された画像、または自作の画像（GIF・PNGファイル）を使用可能です。自作画像の追加方法については、[教えて君.net](http://www.ikete.net)をご覧ください。

### Backgrounds

- クロマキー合成という技術によって背景を隠すことができます。詳細は[Business Media 誠](http://www.business-media.net)をご覧ください。

### Effects

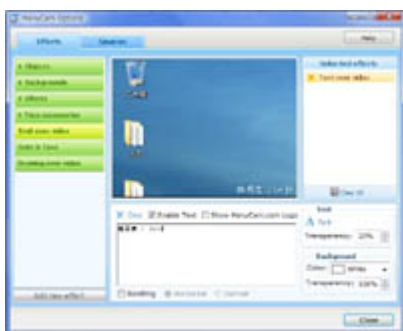


- 動的な効果や変形など、特殊な効果を追加することができます。

## Face accessories

- Webカメラ使用時に、自分の顔にさまざまな画像を重ねることができます。仮装パーティーのような楽しみ方ができるでしょう。

## Text over video



- テキストを表示できます。テキスト入力欄に文字を入力するだけです。「Font」で字体の変更、「color」でテキストの背景色を変更できます。「Ttransparency」はテキストまたは背景色の透明度のことです。

## Date & Time

- 日時を表示することができます。「Show clock」にチェックを入れ、好みに応じて時刻形式などを選択してください。

## Drawing over video

- ManyCamの画面上に絵を描くことができます。「Pen」または「Brush」を選択します。「Fill」は画面塗りつぶし、「Eraser」は消しゴムです。

画面の上へ

## Tips

- 日本語化パッチを使用すれば、ManyCamを日本語化することもできます。使用しているManyCamのバージョンに合わせて日本語化パッチを適用してください。日本語化パッチは、[ファイラハンター](#)で配布されています。ManyCamのバージョンは、タスクトレイのアイコン上で右クリック「About」で確認しましょう。

[画面の上へ](#)

## 関連ページ

- このページと関連性の強いページは以下のとおりです。

ページ名	内容	重要度
<a href="#">ニコニコ生放送</a>	生放送を行うための手順	A
<a href="#">SCFH DSF</a>	デスクトップ画面の映し方	A
<a href="#">ニコ生デスクトップキャプチャー</a>	デスクトップ画面の映し方	A
<a href="#">ニコ生で必要なもの</a>	ニコ生での配信に使うソフト・ハード	B

[画面の上へ](#)

---

[トップ](#) > [ニコ生編](#) > [ManyCam](#) / 2011年01月12日 (水) 15時10分08秒

名前:

コメント:

- manycamのバージョン2.6の日本語化パッチを  
どなたか作ってください。

(\* O )ノ よろしくおねがいします！ -- しるびあ (2011-01-12 15:10:08)