

や行

技名	威力	命中	PP	タイプ	種類	範囲	効果
やつあたり	不定	100	20	ノーマル	物理	単体	なつていなければなつていないほど威力があがる (威力 = (255 - なつき度) × 2/5)。最高威力102。 技マシン21 相手を やどりぎ状態 にし、毎ターンHPを最大HPの1/8ずつすいとる 「みがわり」状態・草タイプのポケモンには効果がない 「おおきなねっこ」を持っているポケモンの回復量は、与えたダメージの1.3倍(切捨て) 特性「ヘドロえき」のポケモンが宿木のタネでダメージを受けた場合は、相手もそのダメージ分のHPを失う 「かいふくふうじ」状態でも使うことができる 「かいふくふうじ」状態の場合、「ダメージ分だけ味方のHP回復」する効果がなくなる(ダメージは有り)
やどりぎのタネ	-	90	10	くさ	変化	単体	相手が自分と逆の性別なら特攻を2段階下げる 特性「どんかん」のポケモンには効果なし 技マシン78
ゆうわく	-	100	20	ノーマル	変化	相手2体	(優先度-4)同じターン中に相手からダメージを受けていると威力2倍 技マシン72
ゆきなだれ	60	100	10	こおり	物理	単体	全ての技からランダムでどれかの技を出す 「メトロノーム」の影響を受ける 相手が眠り状態でないと失敗する。与えたダメージの1/2だけ自分のHPを回復する 「おおきなねっこ」を持っていると回復量が少し増える 「みがわり」状態のポケモンには無効。 技マシン85
ゆびをふる	-	-	10	ノーマル	変化	不定	1割の確率で相手の特防を1段階下げる
ゆめくい	100	100	15	エスパー	特殊	単体	自分の攻撃を1段階上げる
ようかいえき	40	100	30	どく	特殊	相手2体	(優先度+4)相手の出そうとしていた補助技を自分が使う 技マシン49
ヨガのポーズ	-	-	40	エスパー	変化	自分	
よこどり	-	-	10	あく	変化	不定	
技名	威力	命中	PP	タイプ	種類	範囲	効果