

## らわ行

技名	威力	命中	PP	タイプ	種類	範囲	効果
ラスター カノン	80	100	10	はが ね	特殊	単体	1割の確率で相手の特防を1段階下げる <b>技マシン91</b>
ラスター パーシ	70	100	5	エス パー	特殊	単体	5割の確率で相手の特防を1段階下げる <b>ラティオス専用</b>
リーフス トーム	140	90	5	くさ	特殊	単体	自分の特攻が2段階下がる
リーフブ レード	90	100	15	くさ	物理	単体	急所に当たりやすい(詳細)  一度使ってしまった持ち物をもう一度使えるようにする 持ち物を持っているポケモン・「はたきおとす」状態のポケモンが使った場合は失敗する 「さしおさえ」状態のポケモンが使っても失敗しない 「なげつける」で無くなった持ち物をもう一度使えるようになる 「しぜんのめぐみ」で無くなった持ち物は戻らない <b>技マシン67</b>
リサイク ル	-	-	10	ノー マル	変化	自分	5ターンの間、物理攻撃によるダメージを1/2(ダブルバトルでは2/3)にする こんらんして自分に攻撃した場合はダメージを減らせない 急所に当たった場合はダメージを減らせない <b>技マシン67</b>
リフレク ター	-	-	20	エス パー	変化	味方 の場	味方の攻撃によるダメージも減らすことができる 「ひかりのねんど」を持っているポケモンが使った場合、効果が8ターン続く 「きりばらい」を使われた時・「かわらわり」のダメージを受けた時は解除される <b>技マシン33</b>
リフレッ シュ	-	-	20	ノー マル	変化	自分	自分の「どく」「もうどく」「やけど」「まひ」を治す
リベンジ	60	100	10	かく とう	物理	単体	(優先度-4)同じターン中に相手からダメージを受けていると威力2倍
りゅうせ いぐん	140	90	5	ドラ ゴン	特殊	単体	自分の特攻が2段階下がる <b>教え技</b>
りゅうの いかり	不定	100	10	ドラ ゴン	特殊	単体	相手に固定40ダメージを与える <b>ダメージ固定</b>
りゅうの いびき	60	100	20	ドラ ゴン	特殊	単体	3割の確率であいてをまひ状態にする
りゅうの はどう	90	100	10	ドラ ゴン	特殊	単体	通常攻撃 <b>技マシン59</b>
りゅうの まい	-	-	20	ドラ ゴン	変化	自分	自分の攻撃と素早さを1段階ずつあげる
れいとう パンチ	75	100	15	こお り	物理	単体	1割の確率で相手をこおり状態にする 特性「てつのこぶし」のポケモンが使う場合は威力が1.2倍になる
れいとう ビーム	95	100	10	こお り	特殊	単体	1割の確率で相手をこおり状態にする <b>技マシン13</b>
れんぞく ぎり	10	95	20	むし	物理	単体	連続で使うと技の威力が上がっていく。倍倍で最大160
れんぞく パンチ	18	85	15	ノー マル	物理	単体	2-5回の連続攻撃(詳細) 特性「てつのこぶし」のポケモンが使う場合は威力が1.2倍になる

ロケット ずつき	100	100	15	ノーマル	物理	単体	1ターン目にくびを引っ込め防御を1段階上げる。2ターン目に攻撃 「パワフルハーブ」を持っている場合は消費し、そのターンだけ溜めなしで即座にダメージを与えられる。防御も1段階上がる。
ロックオン	-	必中	5	ノーマル	変化	単体	相手を <b>ロックオン状態</b> にし、次のターンに自分が使う技が必ず当たるようにする
ロックカット	-	-	20	いわ	変化	自分	自分の素早さを2段階上げる <b>技マシン69</b>
ロックク ライム	90	85	20	ノーマル	物理	単体	2割の確率で相手を <b>こんらん状態</b> にする <b>秘伝マシン8</b> (フィールド)ゴツゴツした壁を昇降する
ロックブ ラスト	25	80	10	いわ	物理	単体	2-5回の連続攻撃(詳細)
わたほう し	-	85	40	くさ	変化	単体	相手の素早さを2段階下げる
わるあが き	50	必中	1	ノーマル	物理	単体	覚えている全ての技のPPを使い切った時のみ使用可能。 ポケモンや覚えている技の数に関わらずこの技になる。 最大HPの1/4ダメージを受ける 「さきどり」されない タイプ相性・特性「ふしぎなまもり」「へんしょく」の影響を受けない 特性「すてみ」のポケモンが使う場合も威力は上がらない 特性「いしあたま」「マジックガード」のポケモンが使う場合も自分へのダメージは防げない
わるだく み	-	-	20	あく	変化	自分	自分の特攻を2段階上げる
技名	威力	命中	PP	タイプ	種類	範囲	効果