

攻撃技 みず

物理攻撃

技名	威力	命中	PP	範囲	効果
からではさむ	35	75	10	単体	2-5ターンの間、ターンの終わりに相手に最大HPの1/16のダメージを与える。その間、相手は逃げられない(詳細)
アクアジェット	40	100	20	単体	先制攻撃(優先度+1)できる
たきのぼり	80	100	15	単体	2割の確率で相手をひるませる 秘伝マシン7 (フィールド)滝を登る。この技を覚えたポケモンがいれば滝を降りることもできる
ダイビング	80	100	10	単体	1ターン目に水中に潜り、2ターン目に攻撃。潜っている間は一定の攻撃を除いて無敵(詳細) 「パワフルハーブ」を持っている場合は消費し、そのターンだけ溜めなしで即座にダメージを与えられる。
アクアテール	90	90	10	単体	通常攻撃
クラブハンマー	90	85	10	単体	急所に当たりやすい(詳細)

特殊攻撃

技名	威力	命中	PP	範囲	効果
うずしお	15	70	15	単体	水中の相手にも2倍の威力で命中する 2-5ターンの間、ターンの終わりに相手に最大HPの1/16のダメージを与える。その間、相手は逃げられない(詳細)
あわ	20	100	30	相手2体	1割の確率で相手の素早さを1段階下げる
みずでっぼう	40	100	25	単体	通常攻撃
みずのはどう	60	100	20	単体	2割の確率で相手をこんらん状態にする 技マシン03
バブルこせん	65	100	20	単体	1割の確率で相手の素早さを1段階下げる
オクタンほう	65	85	10	単体	5割の確率で相手の命中を1段階下げる
しおみず	65	100	10	単体	相手の残りHPが半分以下なら威力2倍 技マシン55
だくりゅう	95	85	10	相手2体	3割の確率で相手の命中を1段階下げる
なみのり	95	100	15	自分以外	通常攻撃 ダイビング中のポケモンには2倍のダメージ 秘伝技 秘伝マシン3 (フィールド)水上移動できるようになる
ハイドロポンプ	120	80	5	単体	通常攻撃
ハイドロカノン	150	90	5	単体	使った次のターンは反動で動く事が出来ない 身代わりに攻撃した場合も反動あり 攻撃が外れた場合は反動なし 命中してダメージ0だった場合も反動あり 「いちゃもん」状態でも反動の次のターンに使用できる 反動で動けないターンは相手の「ふいうち」が成功する 教え技
しおふき	150	100	5	相手2体	自分の残りHPが少ないほど威力が下がる(詳細)