

半角>で始めると引用文になります。
半角>で始めると引用文になります。

- タマゴについて
 - タマゴが出来る条件
- 孵化歩数
- タマゴの中身
 - 種類
 - ステータスが決まる時
 - 性別・特性
 - 性格(性格遺伝)
 - こせい
 - 個体値(個体値遺伝)
 - 技(遺伝技・タマゴ技)
 - 西の海・東の海

タマゴについて

- タマゴとは?
 - ズイタウンにある育て屋にポケモンを2匹預けると、タマゴが見つかることがあります。受け取って、一定歩数つれて歩くとタマゴが孵ってLv1のポケモンが生まれます。

タマゴが出来る条件

- タマゴグループが同じ(タマゴ未発見とメタモン以外)ポケモンの と を預けた場合、もしくはタマゴグループが未発見・メタモン以外のポケモンとメタモンを預けた場合、タマゴが出来ます。
 - タマゴグループ検索は[こちら](#) (ポケモン ダイヤモンド&パールを [ご](#)によごによするページ)
- タマゴから生まれたばかりの状態だとタマゴが出来ない種類がいくつかあるので注意。
- タマゴの出来やすさ
 - 255歩ごとに、以下の条件に応じた確率でタマゴが出来ます。
また、育て屋爺さんのコメントが下のようになります

2匹の種類が同じ、かつ、親のIDが違う	70%	2ひきのなかはとってもよいようじゃ
2匹の種類が同じ、かつ、親のIDが同じ	50%	2ひきのなかはまずまずのようじゃ
2匹の種類が違い、かつ、親のIDが違う	20%	2ひきのなかはそれほどよくないがなあ

+ もしくは一方がメタモンでない、
2匹のタマゴグループが違う
未発見グループのポケモンを預けている

0%	おたがいにちがうポケモンたちとあそんでおるがなあ……
----	----------------------------

- ポケッチの23番「ラブカスのあいしょうチェッカー」でタマゴが出来るかどうかわかります。
 - 入手方法は配信です。

孵化歩数

- ポケモンの種類によって、最低1020歩から最大10455歩以上の歩数、連れて歩くことでタマゴが孵ります。
 - 正確には、ダイヤモンド&パールをにごによごによするページのポケモン図鑑の孵化までの歩数のカッコ内の数値が初期値としてあり、
それが、255歩歩くごとに1ずつ減って行き、0以下になった次の判定のときに孵化します。
 - また、この歩数はタマゴを受け取る度にリセットされます。そのため、タマゴは産まれたらすぐ受け取るのではなく、255歩毎に受け取った方が効率的です。
 - 特性「ほのおのからだ」または「マグマのよろい」を持っているポケモンがてもちにいる場合、
その位置や匹数やレベルに関係なく、255歩ごとに減る数字が2になります。
 - まれに、判定が255歩ごとではなく、230歩ごとに行われる日があります。(データによらず共通)
 - 判定が230歩ごとの日は毎年1月12日、2月14日、5月5日、6月11日、7月7日、8月21日、12月25日。
 - 今年は4月1日が歩数減少日で、5月5日は歩数減少日じゃなかった気が・・・
 - 判定によって、てもちの前のほうのタマゴが孵った場合、それより後ろのポケモンは、孵化も数字を減らす判定も行われません。
 - そのため、タマゴを複数持ち歩いている場合は、てもちで新しい順に並び替えることにより、二つめ以降のタマゴが少し早く孵化するようになります。
- ポケモンを孵すのに必要な最低歩数の計算式

(初期値(半減特性の場合は1/2倍切り上げ)+1)*255(歩数減少日は230)
コイキングの場合 = $(5/2+1)*255 = 1020$
フカマルの場合 = $(40/2+1)*255 = 5355$

タマゴの中身

種類

- 基本的には のポケモンの一番進化していない状態で生まれます。
- メタモンと何かを預けた場合、メタモンでないほうの一番進化していない状態で生まれます。
- ただし、いくつかの例外があります。
 - マリル・マリルリ・ソーナンス・ラッキー・ハピナス・カビゴン・バリヤード・ウソッキー・
マントイン・ロゼリア・ロズレイド・チリーンの を預けた場合または、メタモンとこれらのポケモンを預けた場合、
普通は一回進化した状態で生まれてきます。
これらのポケモンの一番進化していない状態の生まれるタマゴを手に入れるには、対応した「おこう」を両親のどちらかにもたせる必要があります。
 - ニドラン を預けた場合、半々の確率でニドラン とニドラン が生まれてきます。
 - イルミーゼを預けた場合、半々の確率でバルビートとイルミーゼが生まれてきます。
 - ニドラン ・ニドリーノ・ニドキングやバルビートとメタモンを預けた場合、ニドランやイルミーゼは生まれてきません。
 - マナフィとメタモンを預けた場合、すべてフィオネが生まれます。

ステータスが決まる時

- 育て屋爺さんからタマゴを貰った瞬間です。

ちなみにポケルスはタマゴにも伝染する。
生まれた時からポケルス状態。

性別・特性

- 生まれてくるポケモンの性別と特性は、生まれてくるポケモンの種類によって決まります。
- 親から遺伝するということはまったくありません。
- 御三家など特定の性別が生まれにくい種類があります。ひたすら数をこなしましょう。ただしピンブクやバルキーなどは片方の性別しか存在しないのでいくらやっても無駄です。
- 性別と特性それと性格は、タマゴを受け取る前、ポケッチアプリの育て屋チェッカーにタマゴが表示される時点で決定します。
 - 育て屋チェッカーは画面をタッチすることで最新の情報に更新されます。
 - これを利用して孵化効率を上げる方法を「爺前孵化」や「性格固定孵化」などと呼ぶことがあります。

性格(性格遺伝)

- 基本的には生まれてくるポケモンの性格は25通りからランダムで決定します。
- とを預けた場合は が、メタモンを預けた場合にはメタモンが「かわらずのいし」を持っている場合、
1/2の確率で、かわらずのいしを持っているポケモンと同じ性格になります。
 - これを「性格遺伝」と呼ぶことがあります。
- 遺伝しなかった場合は25通りからランダムに決定します。
- 両親の親の言語が違う場合、かわらずのいしによる性格遺伝は起こりません。
 - 両親の言語が同じ場合でもなかなか親と同じ性格にならないことがあります。運が悪いだけです。あきらめて数をこなしましょう。

こせい

- 個性はすべて個体値によって決まります。詳しくは性格の項で。

個体値(個体値遺伝)

- タマゴから生まれてくるポケモンの個体値のうち1～3個は親から遺伝し、どちらかの親の対応する能力の個体値と同じ値になります。
 - 本来は3個遺伝するはずなのですが、仕様でHPと防御の遺伝率が極端に低くなっています。
 - 遺伝確率はエメラルドと同じです。詳しくはPOKeDEX 250のタマゴの項で。
 - 遺伝される能力は3個選ばれます。
1個目は、HP・攻撃・防御・特攻・特防・素早の6種類の中からランダムで選ばれます。
2個目は、HPを除いた5種類の中からランダムで選ばれます。
3個目は、HPと防御を除いた4種類の中からランダムで選ばれます。
ただし、例えば「1個目はHP、2個目は攻撃、3個目も攻撃」のように、同じ種類が被って選ばれる場合もあります。
この場合は、HPと攻撃の2種類だけが遺伝されます。

技(遺伝技・タマゴ技)

- タマゴから生まれたポケモンは基本的にそのポケモンがLv1で覚える技を覚えて生まれてきますが、

以下の条件を満たすと親のポケモンの技を覚えて生まれます。

- このことを「技遺伝」、遺伝した技を「遺伝技」ということがあります。

生まれてくるポケモンがレベルアップで覚える技	両親が覚えている
生まれてくるポケモンが技マシンで覚える技	または性別不明が覚えている
生まれてくるポケモンが「タマゴ技」として覚えることになっている技	または性別不明が覚えている

- また、生まれてくるポケモンがピチューで、両親のどちらかが「でんきだま」を持っていた場合、ボルテッカーを覚えて生まれます。

- のわざを4つとも遺伝できる場合、ボルテッカーの代わりに遺伝できなくなる技がどれかは未調査。

- 生まれてくるポケモンが覚えることになっていない技はどうやっても遺伝しません。

- ダイパ版の図鑑で覚えることになっていない技を覚えているポケモンがいた場合、それはGBA版の教え技やポケモンXD限定の技である場合があります。

GBA版のデータのあるサイトで調べましょう。

これらの技は普通上の条件を満たさないので遺伝しません。

- 3つめにあてはまる性別不明はヌケニンだけです。

西の海・東の海

カラナクシの色は 優先で遺伝されます。

メタモンとカラナクシ を預けた場合は何故か西のカラナクシになる。

ズイタウンはテンガン山の東側のはずなのだが・・・。

メタモンがテンガン山の西である218番道路に出没するからなのだろうか？それとも表記ミスなのか。