

- 努力値
- タマゴをかえす
- なつき度アップ
- 経験値稼ぎ
 - バトルサーチャーを使ったトレーナーとの再対戦
 - 他
 - ギャラボム
 - 双子ボム
- お金稼ぎ
- BP稼ぎ
- アイテム集め
 - 回収プレイ

努力値

努力値に移動

タマゴをかえす

タマゴ孵化の詳細はタマゴ

タマゴをパーティに入れてとにかく歩けば孵化する。自転車でも可。ポケモンの種類によって、孵化までに1280歩～10240歩ほどかかる。

とくせいの「マグマのよろい」か「ほのおのからだ」を持つポケモンと一緒に連れて歩く（先頭にする必要なし）と、必要な歩数が少なくなる。（およそ半分）
ただし、2匹以上連れて歩いても歩数がさらに減るという事はない。
前作ではタマゴを多数もつと、先頭に近い卵のみカウントされていたような気がするが、今回はすべてカウントされている模様。ブーバー+タマゴ5個で大体もらったときと同じ間隔で孵ることを確認。マグカルゴ+卵5個でも確認。

マグマのよろい

マグマッグ / マグカルゴ / バクーダ

ほのおのからだ

ブーバー / ブビィ / ブーバーン / マグマッグ / マグカルゴ

タタラせいてつじょの移動床に向かって十字キーを固定しておけば自動孵化も可能。ただし相当時間がかかる。

今回も自転車で上れる砂の坂は歩数カウントしない。

もし自転車で歩数を稼ぐなら、ズイ周辺の直線を4速自転車で往復していると効率が良い。
（1往復あたり246歩）

サイクリングロードで上ボタン連打で、分間900歩近く稼げる。慣れれば片手で画面を見ずにやれるように。

ふれあい広場を使えば、アクセサリーや木の実もゲットできるし、なつき度も上がるので、一石三鳥

ただし自転車が使えないのと広場に入るためのポケモンで枠が1つ取られる（マグマのよろい・ほのおのからだ持ちで広場に入れるのがいないため）ので効率は落ちる

なつき度アップ

やすらぎのすずを持たせるのは基本。
やすらぎのすずを持たせると、加算されるなつき度が1.5倍。

なつき度	~ 99	100 ~ 199	200 ~	備考
歩く		+1		128歩ごとに50%の確率
レベルアップ	+5	+3	+2	
ドーピング	+5	+3	+2	タウリンやブロムヘキシンなど
トレーナーと戦う	+3	+2	+1	ジムリーダー・四天王・チャンピオンのみ 戦闘には出さなくてもよい
きのみをあげる	+10	+5	+2	ザロク・ネコブ・タポル・ロメ・ウブ・マトマのみ
ポフィン		+1		味の好き嫌いやレベルなどとは関係ない
けづくろい		+3		トバリシティ 1日1回
エステ		2/3の確率で+5 1/3の確率で+10		1日1回
ひんしになる		-1		
ばんのうごな		-5	-10	
ちからのこな		-5	-10	
ちからのねっこ		-10	-15	
ふっかつそう		-15	-20	

野生のポケモンのなつき度の初期値は
ポケモンの種類によって0~140。ほとんどのポケモンは70。
タマゴから生まれたポケモンのなつき度の初期値は
ポケモンの種類を問わず、120。

また、なつき進化するポケモンの場合、
なつき度が220以上の時にレベルアップすると進化する。

なつき進化するポケモンの、野生捕獲時の初期なつき度

- 0 ミミロル
- 70 イーブイ、ゴルバット、ゴンベ、スポミー、トゲピー
ピチュー、ププリン、ルリリ、リーシャン、リオル
- 140 ピィ、ラッキー

経験値稼ぎ

- レベル上げは基本的に1進化目や2進化目のポケモンを出すトレーナーと集中して戦うのがよさげ。
- しあわせタマゴ(経験値1.5倍)があると効率アップ
- 人からもらったポケモン(親IDが自分のIDではない)ならもらえる経験値が1.5倍
 - 海外産のポケモンなら1.7倍
- 人からもらったポケモンでなおかつしあわせタマゴ持ちなら $1.5 \times 1.5 = 2.25$ 倍でさらに効率アップ
 - 海外産のポケモンなら $1.7 \times 1.5 = 2.55$ 倍

バトルサーチャーを使ったトレーナーとの再対戦

対応Lv	場所	トレーナー	狙うポケモン	合計経験値	備考
------	----	-------	--------	-------	----

Lv10 台後半	210 番道路	ブリー ダー2人	ピンブク狙 い		育て屋が近いのでタマゴ狙いのついでに
Lv20 台	212 番道路	釣り人3人			電気でカモる。ドジョッチは電気無効なので注意
Lv30 台	214 番道路	ギャンプ ラー	アズマオウ 3匹	クリア 後は 6228	つのドリルがやたらと当たる。しかし、つのドリルとじ たばたしか使ってこないの、ゴーストタイプや頑丈持 ちなら余裕で狩れる 敵レベルが上がった後はオススメできない クリア後、レベル50後半以上ならお薦め
	214 番道路	コレク ター	ポニータ3 匹	2147	相手の攻撃は弱いので、弱点攻撃がなくても戦える。し あわせタマゴを持たせれば3匹で3000強の経験値が。 少し下に行くとロゼリア×3のコレクターがいる。
Lv50 台	218 番道路	釣り人	ギャラドス Lv53×2	4860	電気でカモる。攻撃は痛いので注意。 努力値は攻撃+2 * 2匹
	222 番道路	釣り人	ギャラドス Lv53×2	4860	一番左の釣り人。上記の釣り人と使用するポケモンは同 じ。 こっちの方が再戦しやすいのでおすすめ。
クリ ア後	228 番道路	エリート トレー ナー (女)	ラッキー	8000	他にギャロップとエテボースも使ってくる。特殊型には お勧めできない。
	228 番道路	からてお う(地中)	オコリザル ・ハリテヤ マ*2	6541	のエリートのすぐ上。セットでサーチすると吉。 3匹とも格闘なので飛行やエスパーでカモれる。砂嵐 フィールドなのにこらえるを使ってくる。 一度話しかけて地中から出さないとバトルサーチャー にヒットしないので注意
	214 番道路	サイキッ カー	Lv50台後半 のゲンガー ・ムウマ・ フーディン	6506	214番道路の一番上にいる女サイキッカー。真ん中にい るのはLvはほとんど同じだが手持ちがゲンガーとフー ディンの2匹だけなので注意。耐久力の低いものばかり なので、悪タイプもしくは悪・ゴースト技で楽に倒す事 が出来る。 みちづれとおんねんに注意
	210 番道路	ふたご ちゃん	Lv60のライ チュウ・ピ クシー	3224	レベルを上げたいポケモンに守るをさせてもう一方が 大爆発すれば簡単に倒せる。 ピクシーの歌うと小さくなるに注意。レベルの低いポケ モンにオススメ。経験値は1567+1657=3224
	212 番道路	けんきゅ ういん	フーディン ×2	4224	ノモセ側から入ってすぐの細い橋を渡った先。要いあい ぎり。 攻撃技がサイコキネシスのみなので悪タイプなら楽に 狩れる。

他

- 鋼鉄島でゲンとタッグバトルもレベル40台なら十分おいしい。
無補給で果てしなく連戦可能。努力値防御稼ぎにも向いてる。また、なみのりをおぼえた奴を連れ
れとけば、防御と攻撃やすばやさをめっちゃ稼げる。イベントクリア後は、Lv30~40くら
いの水・草技持ちの経験値稼ぎにもなる。
- 育て屋に預けて、タタラ製鉄所の移動床の方向へ十字キーを固定すれば、
経験値となつき度を寝ている間に稼ぐ事も可能。
経験値は1時間あたり約6700。
- クリア後はポケモンリーグで効率良く稼げる。(1周あたり58861)

- クリア後、ファイトエリア右の230ばんすいどうにいるペリッパー（1匹1000以上）はほぼ攻撃してこないのが楽。
Lv.49以下だとたくわえる はきだすしか攻撃方法が無く、Lv.50以上になるとたくわえるが消えて完全に何もできなくなる。
電気や岩タイプの弱点技、タイプ一致の強力な技、攻撃上昇の積み技や毒毒で簡単に倒せる。
- ヒードラン捕獲前（厳密にはバク離脱前）のハードマウンテンではバクが回復をしてくれるので延々と稼げる。
タイプの関係などで四天王戦が厳しいポケモンにお勧め。
- クリア後土日のみ、ファイトエリアで一日一回だけライバルと戦える。
- しあわせタマゴ入手法
Lv20で特性「ふくがん」を持ったポケモンを用意する。
210番道路南の草むらを、上記のポケモンを先頭にしてスプレーを使いながら歩くと、しあわせタマゴを持ったラッキーが出やすくなる。（1時間以内に1個手に入るぐらいのペース）
ラッキー以外のポケモンから確実に逃げるために、けむりだまを持たせると効率的。
（ふくがん：バタフリー / コンパン / ヤンヤンマ / ツチニン）
- しあわせタマゴ入手法2
夜、ロストタワー前の草むらで「おみとおし」持ちのジュペッタを先頭にしてポケトレを使用する。
ラッキーが出て「しあわせタマゴ」を持ってない場合は倒すか、捕まえるかしてポケトレの連続遭遇モードを継続させる。（捕まえる場合はダークボールを使うと捕まえやすい）
あとは、ひたすら遭遇する。この方法で30分ほどで1個取れました。
- ふくがんのポケモンを先頭にしてひんしにして「おみとおし」持ちのジュペッタを2番目にすれば、かなりいい。
- 上の方法でジュペッタに泥棒などを覚えさせると効率的！
- しあわせタマゴ入手法3
まず「じまんのうらにわ」でラッキーが出るようにしておきます。
瀕死の「ふくがん」持ちポケモン（ツチニン等）を先頭、Lv18の「おみとおし」持ちポケモン（カゲボウズ等）を2番手にし、スプレーを使って「じまんのうらにわ」をうろつきます。
およそ50:50の割合でピカチュウとラッキーが出るので、「しあわせタマゴ」持ちラッキーが出るまで粘りましょう。
なかなかエンカウントしてくれないので「しろいビードロ」があれば使ったほうがいいです。
「じまんのうらにわ」でラッキーが出るようにするまでが大変ですが、この方法だと10分くらいで1個取ることができました。
ポケトレで「しあわせたまご」持ちのラッキーが出たら数回は出る気がする
ついでにピカチュウで「でんきだま」も狙える

ちなみに「甘い香り」では相手のLvを無視してしまうので使えない。

ギャラボム

効率よく経験値を稼ぐ方法。

- まずハードマウンテンでマタドガスを4体捕獲しておく。

- ナギサシティ西の222番道路の左端の釣り人と戦う。(ギャラドス×2)
先頭に稼ぎたいポケモン(しあわせタマゴを持たせておく)、控えにマタドガス4体。
- 1.
 2. 戦闘が始まってすぐにマタドガスに交代。マタドガスは大爆発。
 3. 稼ぎたいポケモンをもう一度出し、またすぐに交代 大爆発
 4. 4体のマタドガスを使い終わったらリッシこのほとりで回復。

マタドガスは、素早さ82以上なら先手が撮れる模様。(りゅうのまいを使われたら無理だが)
また、ファイアレッドかリーフグリーンを持っているなら、ハナダのどうくつで手に入るLvの高いマルマインをパルパーク経由で連れてくれば確実に先手が取れる。

また、ハードマウンテンで捕まえたマタドガスをそのまま使うと、交換する関係上1匹につき1度ずつ行動を許してしまい、低い確率ではあるが1匹目雨乞い 2匹目ハイドロポンプ急所で大爆発の前に落とされてしまう可能性がある。
なので、ギャラドスを安全に倒せるポケモンやもう1匹爆発要員を控えさせておくといい。

双子ボム

のギャラボムよりも効率よく経験値を稼ぐ方法。
ただし、敵がlv60に達していないならギャラボムのほうが良い。
lv60になる条件は不明。要検証

- ハードマウンテンのイベントクリア後だよ。
- ヒードラン捕獲後でもlv40だった。
- 2回再戦した？俺はヒードラン討伐後レベルが上がった。
- そこそこ素早い大爆発もち4～5体を用意しておく。
- 稼ぎたいポケモンには「まもる」を覚えさせておくこと。
- ズイタウン北の210番道路の双子と戦う。

1. 先頭に稼ぎたいポケモン@幸せ卵、控えに素早い爆発もち4～5体。
2. 戦闘が始まったら、稼ぎたいポケモンは守る、爆発もちは大爆発を選択。
3. 大爆発もちのポケモンが全滅するまで戦闘を繰り返す。
4. 大爆発もちが全滅したらズイで回復する。

爆発役がマタドガスの場合レベル次第ではライチュウの10万ボルトが急所に当たると即死するのでゴローンを使うと安定する。

また、爆発役に「こだわりスカーフ」を持たせると素早さをあまり気にせずに爆発出来る。
「おまもりこばん」「こううんのおこう」を持たせておくと、少しだけだが賞金稼ぎにもなる。

一度の戦闘で得られる経験値はギャラボムに劣るが、威嚇のモーションも交換の手間もなく、回復のためのタイムロスも少なく済むのが利点。

ただし、準備が少々面倒くさい。

ハードマウンテンのLv51ゴローンに素早さ努力値255入れるとピクシーには先手が取れるようになる(素早さ70)ので、こだスカ無くても大丈夫

お金稼ぎ

トレーナーと再戦して賞金を稼ぐのがいい。

場所1：ヨスガシティの南にあるポケモンやしきの近く

- ジェントルマンとマダムで、バトルサーチャーを使って再戦。
- 「おまもりこばん」「こううんのおこう」のいずれかを持たせておこう。
- 歩数稼ぎは自転車でポケモン屋敷の扉まで走り、往復するとほぼ100歩。

金額は2倍アイテム前提

トレーナー	敵ポケ	条件1	条件2	条件3	条件4
-------	-----	-----	-----	-----	-----

ジェントルマン	ペラップ	Lv19 7600円	Lv31 12400円	Lv40 16000円	Lv60 24000円
マダム	ロゼリア	Lv19 7600円		Lv40 16000円	Lv60 24000円
おぼっちゃん	ルクシオ	Lv19 6080円			
おじょうさま	ミミロップ(ミミロル)	Lv19 6080円	Lv31 9920円	Lv40 12800円	Lv60 19200円

- 条件1...殿堂入り前
- 条件2...バッジ4つ + 再戦1回以上?
- 条件3... (殿堂入り後or全国図鑑後) + 再戦1回以上?
- 条件4...敵Lv40 + ハードマウンテンのヒードラン捕獲or撃破 + 再戦1回以上

検証メモ

タグ可能なNPCの数? ミル・ゲン・マイと会わず、ヒードランと戦闘した場合は?

上記の三名と組むイベントを一つも起こさず、且つジェントルマンとマダムとも一度もバトルしていない状態で、ヒードラン捕獲後にバトルしてみると、

- ジェントルマン 初戦Lv31 Lv40 Lv60
- マダム 初戦Lv40 Lv60

となりました。

さらに補足データとして、タグを組むイベントを全て起こした状態で、殿堂入り前に普通に戦いその後殿堂入り。

ここまで再戦せずヒードランを捕獲してから再戦してみると、

- ジェントルマン 初戦 (殿堂入り前) Lv19 再戦 1 回目Lv31 再戦 2 回目Lv40 再戦 3 回目Lv60
- マダム 初戦 (殿堂入り前) Lv19 再戦 1 回目Lv40 再戦 2 回目Lv60

となりました。

殿堂入り前の再戦では、ペラップLv31・ロゼリアLv19止まりだった記憶が...違ったら削除お願いします。

俺の記憶では殿堂入り前でもLv40までは上がったはず。そこで稼いでいたので覚えている。逆に殿堂入り直後に再戦坊ちゃんのLvが19という事例も。

今やってみた所、マダムがLv40、ジェントルマンとお嬢様がLv31でした。その後繰り返していると、2回目でジェントルマンとお嬢様はLv40になりました。しかし、その後は何度やってもLv60にはなりませんでした。ちなみに殿堂入り前、バッジは8つ、タグはゲンのみの状態です。

場所2：ノモセシティ東のホテル内レストラン(おまもりこばん使用で総額30000円~40000円くらい)

- ダブルバトルで1日5組とバトル可能(中のトレーナーは毎日変わる) 二人分なので全体的に賞金高め
- 「ジェントルマン」「マダム」や「おぼっちゃん」「おじょうさま」の組み合わせもいる

場所3：ポケモンリーグで四天王&チャンピオン

- 昔からの定番。経験値稼ぎのついでにおまもりこばん持たせて資金も。
- 5人合計で8万4千円稼げる。

BP稼ぎ

- オフタワー

単純に勝ち続けるのでは効率が悪いのでタワータイクーンを狙う。

21戦目のクログは対策さえ立てれば比較的弱い上に20BPを稼げるのでオススメ。

21連勝 すぐに逃げる (orリタイヤ) を繰り返すのがよい。(1周あたり26BP)

なみのり・10万ボルト・冷凍ビームを覚えたスターミーかラティオスなら1匹で勝つことも可能。

ただし、ミロカロスのさいみんじゅつがウザイので眠り対策の木の実を持たせた方がいい。

- WiFiタワー

ランク8以降からBPが10ずつ貰えるので、慣れればかなり効率良く稼げる

中々勝ち抜けない場合は少々外道だが、ここを見ると良い。

ただ、手動で更新しているので利便性には欠けるが、無いよりはマシ。

また、ランク10のルーム007のうち後ろの5人はタワー・タイクーンのマユが毎日占領(改造利用)しているので、逆に利用させてもらうのも手。

初手のバンギラスだけ倒して天候を変えておけば、ヌケニンや貯水持ちだけでほぼ確実に勝てる

アイテム集め

いわゆる希少なアイテムは、パチリスなどの持っているときせい「ものひろい」を駆使するとよい。

レベルに応じて、見慣れたアイテムからお金では買えないアイテムまで色々拾ってくる。

ものひろい

野生ポケモンのアイテムを入手する場合は以下が役立つ

- ジュペッタ おみとおし+トリック
- ヤンヤンマ ふくがん+どろぼう

回収プレイ

一つのセーブデータで一つしか手に入らない技マシン等を手に入れるために、

データをクリア(削除)し、最初からプレイすること。

くさむすび、ステルスロック、いのちのたまなどが値する。

回収プレイ用の2つめのロムを用意しておくとも本データを消さずに済むので便利