

スレイブ

捕獲用の麻酔銃と弾丸を使えば、フィールド上のモンスターを捕獲できる。捕獲したモンスターは自分の”スレイブ”として育成できる。モンスターの戦闘スタイルによって、スレイブのスタイルも様々だ。スレイブについてできるだけたくさんの情報を集め、自分向きのスレイブを選ぶのが良いだろう。家を持っている場合は3体、家を持っていない場合は1体のスレイブを所有できる。

条件と説明

必要なレベル 40以上
必要なもの 麻酔銃、麻酔弾
条件

自分より高いLvのスレイブは捕獲できません
自分より高い成長Lvのスレイブは使用できません（取引は可能）
スレイブの基準Lvが低いほど捕獲率が高く、高いほど捕獲率が低くなります
（基準Lvは捕獲前のモンスターLvになります）
（成長LvはユーザーとおなじLv1から成長した一般的なLvをいいます）

捕獲方法

捕獲したいモンスターに合うLvの麻酔銃と弾を用意します
対象の体力をできるかぎり減らします
（ゲージが見えなくなるくらいまで。少しでも見えると90%以上の確立で失敗）
モンスターの残った体力によって捕獲率が決まります（ランダム数値追加）
成功時：「捕獲に成功しました」と表示され、モンスターが消えます
失敗時：「捕獲に失敗しました」と表示され、モンスターが死ぬか体力が少し残ります

注意すること

失敗した時、体力が残っているモンスターは捕獲ができません
被害を受ける前に速やかに倒しましょう
麻酔銃はほかの武器と違ってアップグレードしても捕獲率が上がりません。

麻酔銃 & 麻酔弾の種類

| 名前 | Lv | 弾 | 〔麻酔銃〕 価格 |
|-------------|------|-------|--------------|
| モンスター捕獲用麻酔銃 | 1~39 | 3級麻酔弾 | 200,000円 |
| モンスター捕獲用麻酔銃 | 1~49 | 4級麻酔弾 | 1,000,000円 |
| モンスター捕獲用麻酔銃 | 1~59 | 5級麻酔弾 | 6,000,000円 |
| モンスター捕獲用麻酔銃 | 1~69 | 6級麻酔弾 | 20,000,000円 |
| モンスター捕獲用麻酔銃 | 1~79 | 7級麻酔弾 | 60,000,000円 |
| モンスター捕獲用麻酔銃 | 1~89 | 8級麻酔弾 | 120,000,000円 |
| モンスター捕獲用麻酔銃 | 1~99 | 9級麻酔弾 | 200,000,000円 |

| 名前 | 弾数 | 価格 |
|--------|----|------------|
| 麻酔弾Lv3 | 1 | 139,000円 |
| | 5 | 625,500円 |
| | 10 | 1,112,000円 |
| 麻酔弾Lv4 | 1 | 233,000円 |
| | 5 | 1,048,500円 |
| | 10 | 1,864,000円 |
| 麻酔弾Lv5 | 1 | 388,000円 |
| | 5 | 1,746,000円 |
| | 10 | 3,104,000円 |
| 麻酔弾Lv6 | 1 | 648,000円 |

| | | |
|--------|----|-------------|
| | 5 | 2,916,000円 |
| | 10 | 5,184,000円 |
| 麻醉弾Lv7 | 1 | 1,080,000円 |
| | 5 | 4,860,000円 |
| | 10 | 8,460,000円 |
| 麻醉弾Lv8 | 1 | 1,800,000円 |
| | 5 | 8,100,500円 |
| | 10 | 14,400,000円 |
| 麻醉弾Lv9 | 1 | 3,000,000円 |
| | 5 | 13,500,000円 |
| | 10 | 24,000,000円 |

スレイブの種類

ゾンビ系

一部を除いて足が非常に遅い上打撃攻撃のみ。捕獲難易度は非常に容易～中

暴力団系

一部跳躍攻撃、投擲攻撃をするが全体的に打撃攻撃のみ。ごく一部の者のみ銃器装備。捕獲難易度は

中～難

WITO軍系

ほぼ全部が打撃、射撃攻撃を行える。使い勝手は全体的に良い。捕獲難易度は高い。

変異生命体系

たいてい射撃ができるが一部打撃攻撃、跳躍のみがあり。捕獲難易度は簡単～中

捕獲Lvと等級の関係

準備中

成長と能力値

準備中

スレイブの管理

準備中